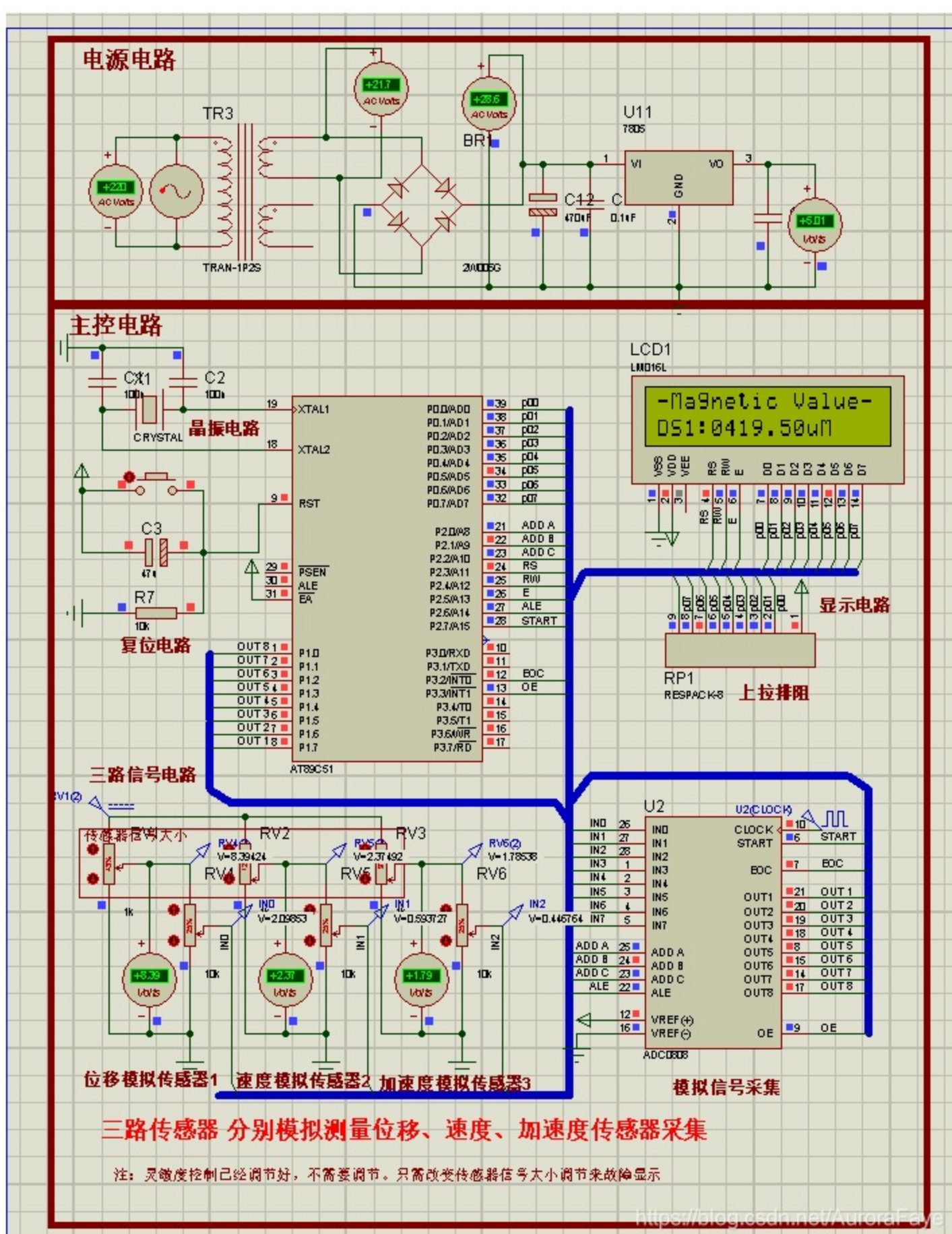


```

1 #include <reg52.h> /* 包含头文件 */
2 #include <math.h>
3 #include "uart.h"
4 #include "display.h"
5 #define uint unsigned int
6 #define uchar unsigned char /* 宏定义 */
7 sbit ale = P2 ^ 6;
8 sbit start = P2 ^ 7;
9 sbit eoc = P3 ^ 2;
10 sbit oe = P3 ^ 3; /* 定义adc0809的控制引脚 */
11 sbit adda = P2 ^ 0;
12 sbit addb = P2 ^ 1;
13 sbit addc = P2 ^ 2; /* adc0809的地址引脚 */
14 /*
15  * sbit rs=P2^3;
16  * sbit rw=P2^4;
17  * sbit en=P2^5; // 液晶的控制引脚
18  */
19 sbit key1 = P3 ^ 4;
20 sbit key2 = P3 ^ 5;
21 unsigned long voltdata[8];
22 uint i, j, k, l, t, sum, a[5]; /* 定义全局变量 */
23 unsigned char CH;
24 uchar add; /* 地址变量 */
25 long TxBuf[8]; /* 四个显示的位 */
26 long realvolt;
27 unsigned char t0Count;
28 unsigned char flagAu = 1;
29
30
31 /*
32  * 函数说明
33  */
34 void addselect() /* 量程选择 */
35 {
36     CH++; /* 通道号加 */
37     if ( CH > 7 ) /* 最大到7 符号&：按位与符号，二进制的对应位 */
38         CH = 0; /* 清零，一共三个通道0 1 2，对应二进制是0000.0001.0010. */
39     adda = CH & 0x01; /* 例如1通道计算方法：将通道对应的二进制0101&0001，结 */
40     addb = (CH & 0x02) >> 1; /* 然后将通道1的二进制0101&0010，结果就是0000（因为 */
41     addc = (CH & 0x04) >> 2; /* 然后将通道1的二进制0101&0100，结果就是0100，然后 */
42     delay( 5 ); /* 短延时 */
43 }

```



<https://blog.csdn.net/AuroraFaye>

- 程序（核心文件）
- 仿真（核心文件）
- 开发资料
- 软件教程
- 注意事项
- 彩色原理图.pdf
- 仿真截图.png
- 黑白原理图.pdf
- 元器件清单.CSV