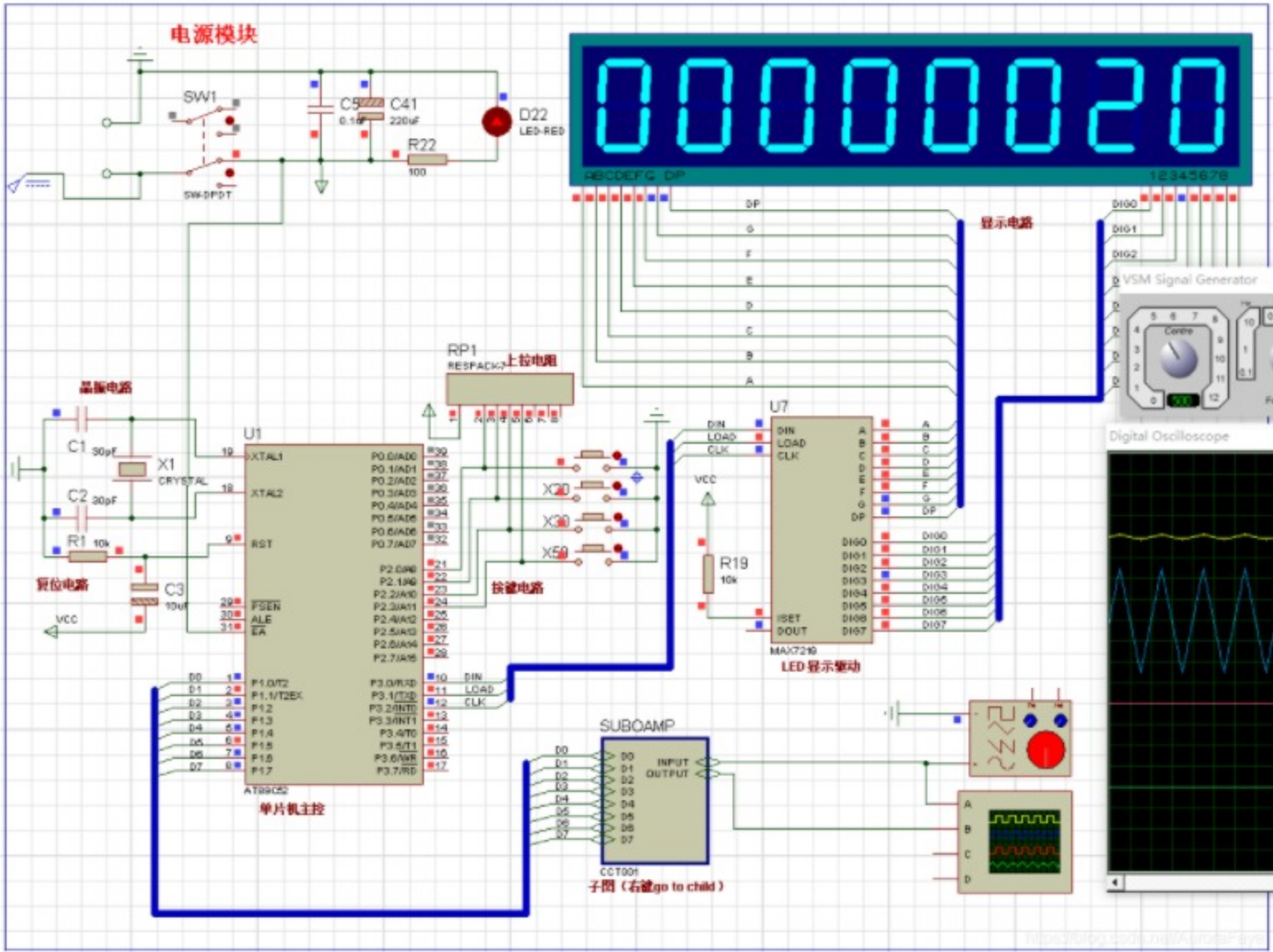


可以实现20倍、30倍和50倍的放大增益porutes仿真。

```
1  #include <AT89X52.h>
2  #include <intrins.h>
3  sbit sbF1 = P2 ^ 0;    //不进行放大处理
4  sbit sbF20 = P2 ^ 1;   //放大20倍
5  sbit sbF30 = P2 ^ 2;   //放大30倍
6  sbit sbF50 = P2 ^ 3;   //放大50倍
7
8  sbit sbDIN = P3 ^ 0;    //MAX7219的数据引脚
9  sbit sbLOAD = P3 ^ 1;  //MAX7219的控制引脚
10 sbit sbCLK = P3 ^ 2;   //MAX7219的时钟引脚
11
12 //显示缓冲区定义
13 unsigned char Disp_Buffer[8]=          //MAX7219的输出缓冲
14 {
15     0,0,0,0,0,0,0,0
16 };
17 unsigned char Disp_Buffer1[8]=         //MAX7219的输出缓冲
18 {
19     0,0,0,0,0,0,0,1
20 };
21 unsigned char Disp_Buffer20[8]=        //MAX7219的输出缓冲
22 {
23     0,0,0,0,0,0,2,0
24 };
25 unsigned char Disp_Buffer30[8]=        //MAX7219的输出缓冲
26 {
27     0,0,0,0,0,0,3,0
28 };
29 unsigned char Disp_Buffer50[8]=        //MAX7219的输出缓冲
30 {
31     0,0,0,0,0,0,5,0
32 };
```



- 程序 (核心文件)
- 仿真 (核心文件)
- 开发资料
- 软件教程
- 注意事项
- 彩色原理图.pdf
- 仿真运行图.png
- 黑白原理图.pdf
- 视频演示.mp4
- 子图原理图.pdf