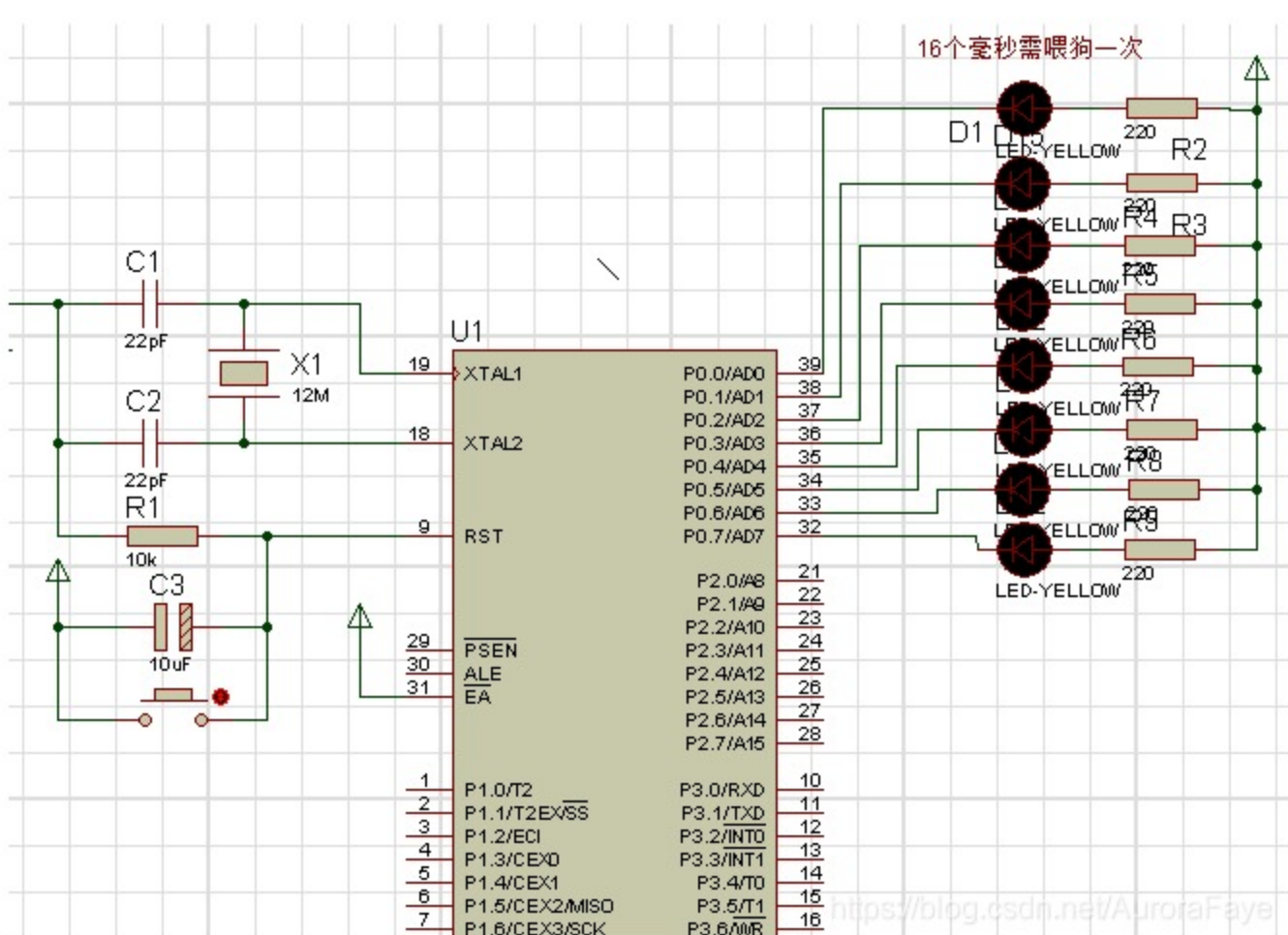
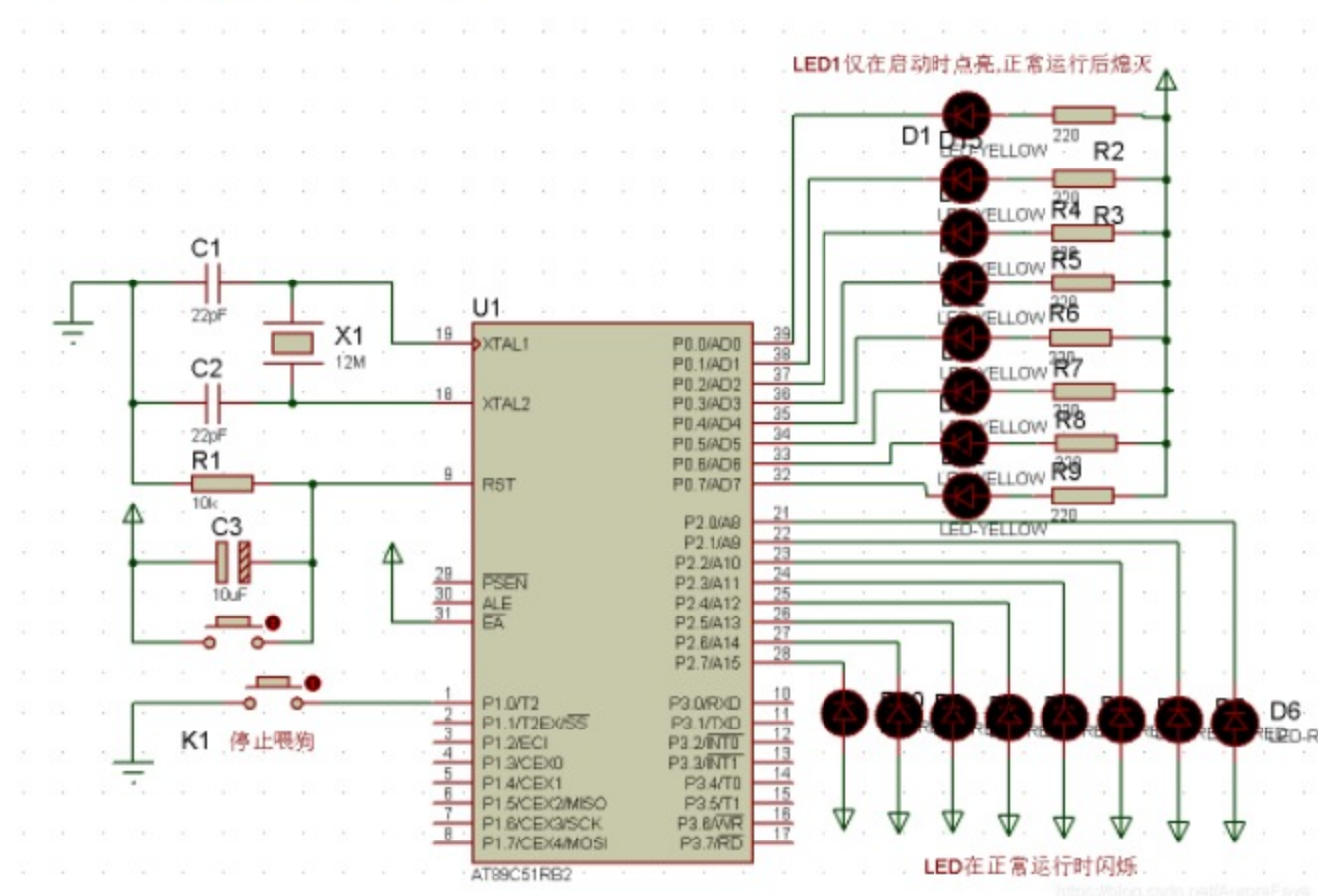


1. 89S51的看门狗必须由程序激活后才开始工作。所以必须保证CPU有可靠的上电复位。否则看门狗也无法工作。
2. 看门狗使用的是CPU的晶振。在晶振停振的时候看门狗也无效。
3. 89S51只有14位计数器。在16383个机器周期内必须至少喂狗一次。而且这个时间是固定的，无法更改。当晶振为12M时每16个毫秒需喂狗一次。



```
1 unsigned char a,b;
2 delay();//延时程序
3 {unsigned char m,n,s;
4 for(m=20;m>0;m--)
5 for(n=20;n>0;n--)
6 for(s=248;s>0;s--);
7 }
8 main()
9 {
10 /*****初始化看门狗*****/
11 WDRST=0x1E;
12 WDRST=0xE1;//初始化看门狗。
13 /*****初始化看门狗*****/
14 while(1)
15 {
16 /*****喂狗指令*****/
17 WDRST=0x1E;
18 WDRST=0xE1;//喂狗指令
19 /*****喂狗指令*****/
20 temp=0xfe;
21 P3=P2=P0=P1=temp;//直接对1/0口p3赋值，使批p3.0输出低电平。
22 delay();//延时
23 for(i=1;i<8;i++)//实现广告灯的从右到左移动
24 {
25 a=temp<<i;
26 b=temp>>(8-i);
27 P3=P2=P0=P1=a|b;
28 delay();
29 }
```

- 开发资料
- 看门狗实例二（核心文件）
- 看门狗实例一（核心文件）
- 软件教程
- 注意事项
- 1.使用者必读.doc
- 2.protues破解安装教程.doc
- 3.protues如何导入hex（重要）.docx
- 4.用8.0以上版本打开低版本仿真.docx
- 论文降重秘籍.pdf
- 演示视频.mp4