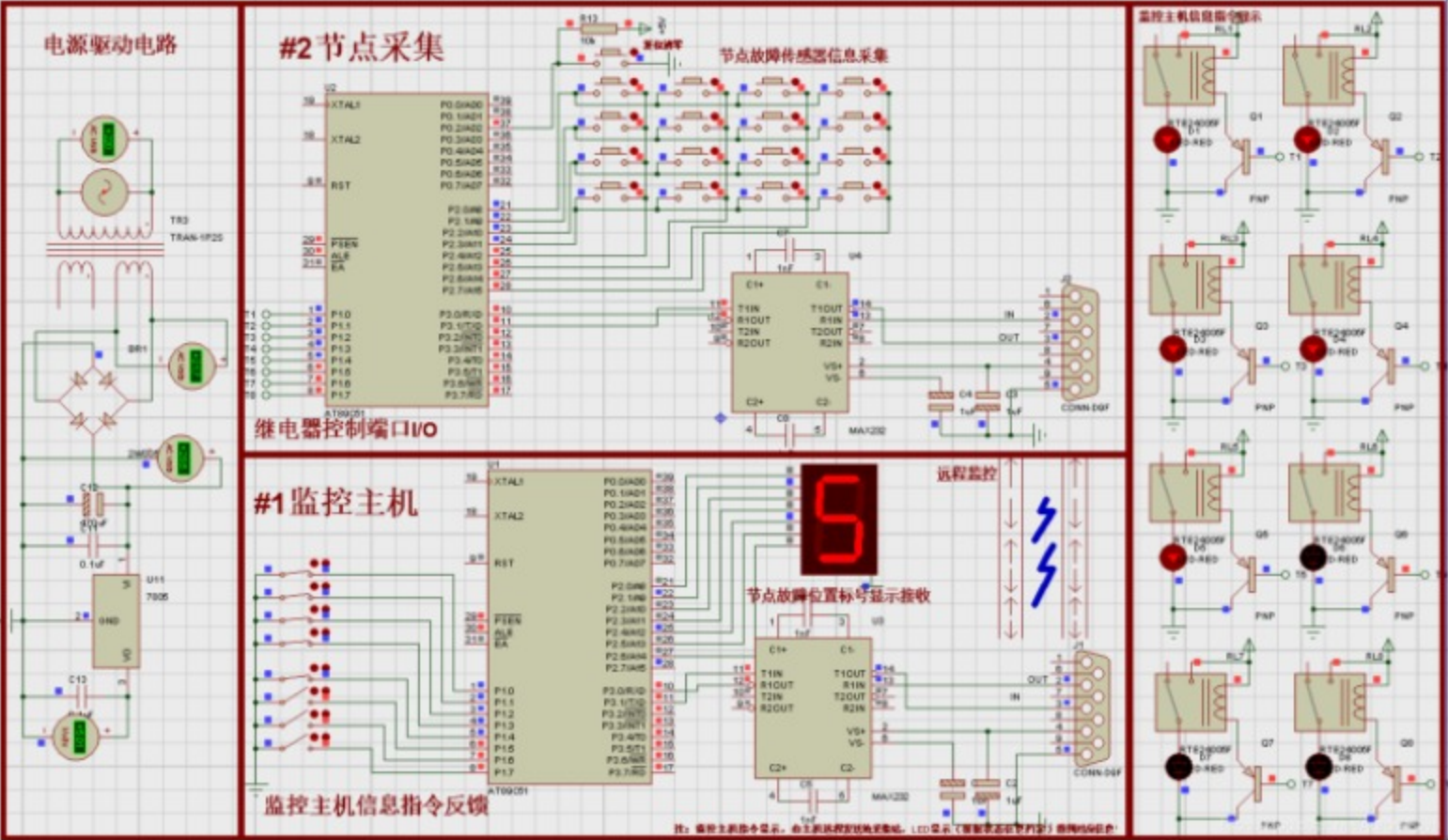




```
1 #include <reg51.h>
2 #include <intrins.h>
3 #define uchar unsigned char /* 宏定义 */
4 #define uint unsigned int /* 宏定义 */
5 sbit L0 = P1 ^ 0; /* 0和1指令显示信息引脚 */
6 sbit L1 = P1 ^ 1; /* 0和1指令显示信息引脚 */
7 sbit L2 = P1 ^ 2; /* 0和1指令显示信息引脚 */
8 sbit L3 = P1 ^ 3; /* 0和1指令显示信息引脚 */
9 sbit L4 = P1 ^ 4; /* 0和1指令显示信息引脚 */
10 sbit L5 = P1 ^ 5; /* 0和1指令显示信息引脚 */
11 sbit L6 = P1 ^ 6; /* 0和1指令显示信息引脚 */
12 sbit L7 = P1 ^ 7; /* 0和1指令显示信息引脚 */
13 sbit KEY2 = P0 ^ 2; /* 清零 */
14 /*****延时函数*****/
15 void delay( uint z )
16 {
17     uint x, y;
18     for ( x = z; x > 0; x-- )
19         for ( y = 110; y < 0; y-- )
20             ;
21 }
22
23 /*****信息发送*****/
24 void send( uchar c ) /* 向串口发送字符 */
25 {
26     SBUF = c;
27     while ( TI == 0 )
28         ;
29     TI = 0;
30 }
31
32
33 /*****键盘扫描*****/
34 uchar key() /* 按键扫描 */
35 {
36     uchar keyon, temp;
37     P2 = 0x0f; delay( 1 );
38     temp = P2 ^ 0x0f;
39     switch ( temp )
```

1号机

2号机

电路仿真（核心文件）

仿真程序（核心文件）

开发资料

软件教程

注意事项

彩色原理图.pdf

仿真截图.png

黑白原理图.pdf

演示视频.mp4

元器件清单.CSV