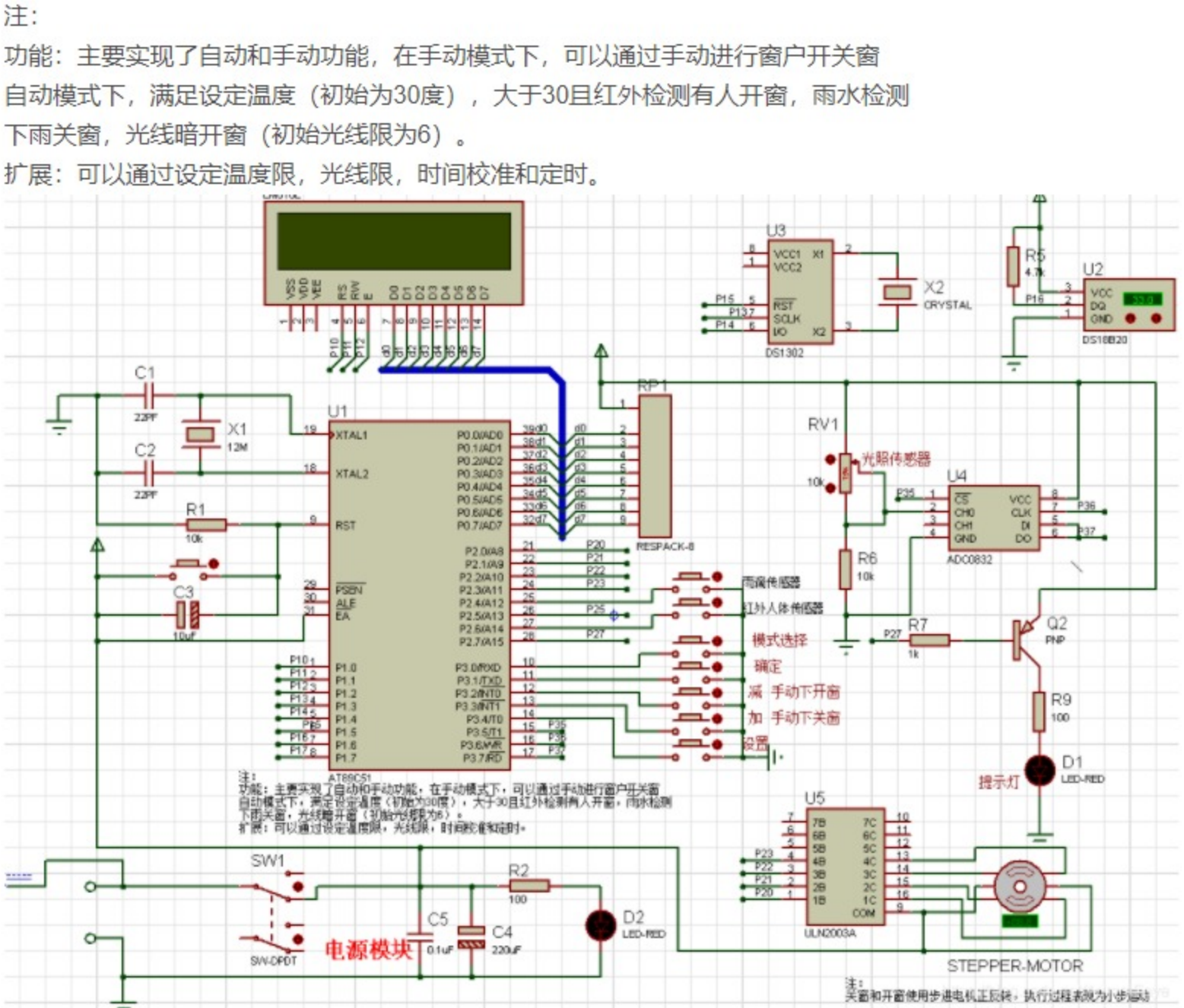




```
1 #include <reg52.h>
2
3 #define uchar unsigned char
4 #define uint unsigned int
5
6 bit flag_200ms;
7 sbit yushui = P2 ^ 4; /* 雨水IO口定义 */
8 sbit LED = P2 ^ 7; /* 灯光模块 */
9 sbit yw = P2 ^ 6; /* 红外模块 */
10 bit flag_relay_en;
11 uchar flag_kaig_moshi = 0; /* 开关模式 */
12 bit flag_zd_sd; /* 自动 手动 模式 */
13
14 bit flag_lj_en; /* 按键连加使能 */
15 bit flag_lj_3_en; /* 按键连3次连加后使能 加的数就越大 */
16 uchar key_time, flag_value; /* 用做连加的中间变量 */
17 bit key_500ms;
18 uchar menu_shudu = 20; /* 用来控制连加的速度 */
19 uchar value, i;
20
21 uchar k_shi = 1, k_fen = 2; /* 开窗帘时间 */
22 uchar g_shi = 3, g_fen = 4; /* 关窗帘时间 */
23
24 uint t_high = 30; /* 高温 */
25
26 sbit DO = P3 ^ 7; /* DO定义为P1口的第4位脚，连接ADC0832DO脚 */
27 sbit SCL = P3 ^ 6; /* SCL定义为P1口的第3位脚，连接ADC0832SCL脚 */
28 sbit CS = P3 ^ 5; /* CS定义为P1口的第4位脚，连接ADC0832CS脚 */
29 uchar guanxian, guanxian_set = 6; /* 光线 */
30 void write_eepom();
31
32
33 #include "eepom52.h"
34 #include "key.h"
35 #include "ds1302.h"
36 #include "lcd1602.h"
37 #include "18b20_2lu.h"
38 #include "bujindianji.h"
```

- 参考文献
- 参考资料
- 软件教程
- 设计程序
- 设计仿真
- 外文翻译
- 注意事项
- 彩色原理图.pdf
- 黑白原理图.pdf
- 演示视频 (1).mp4
- 演示视频 (2).mp4
- 元器件清单.CSV