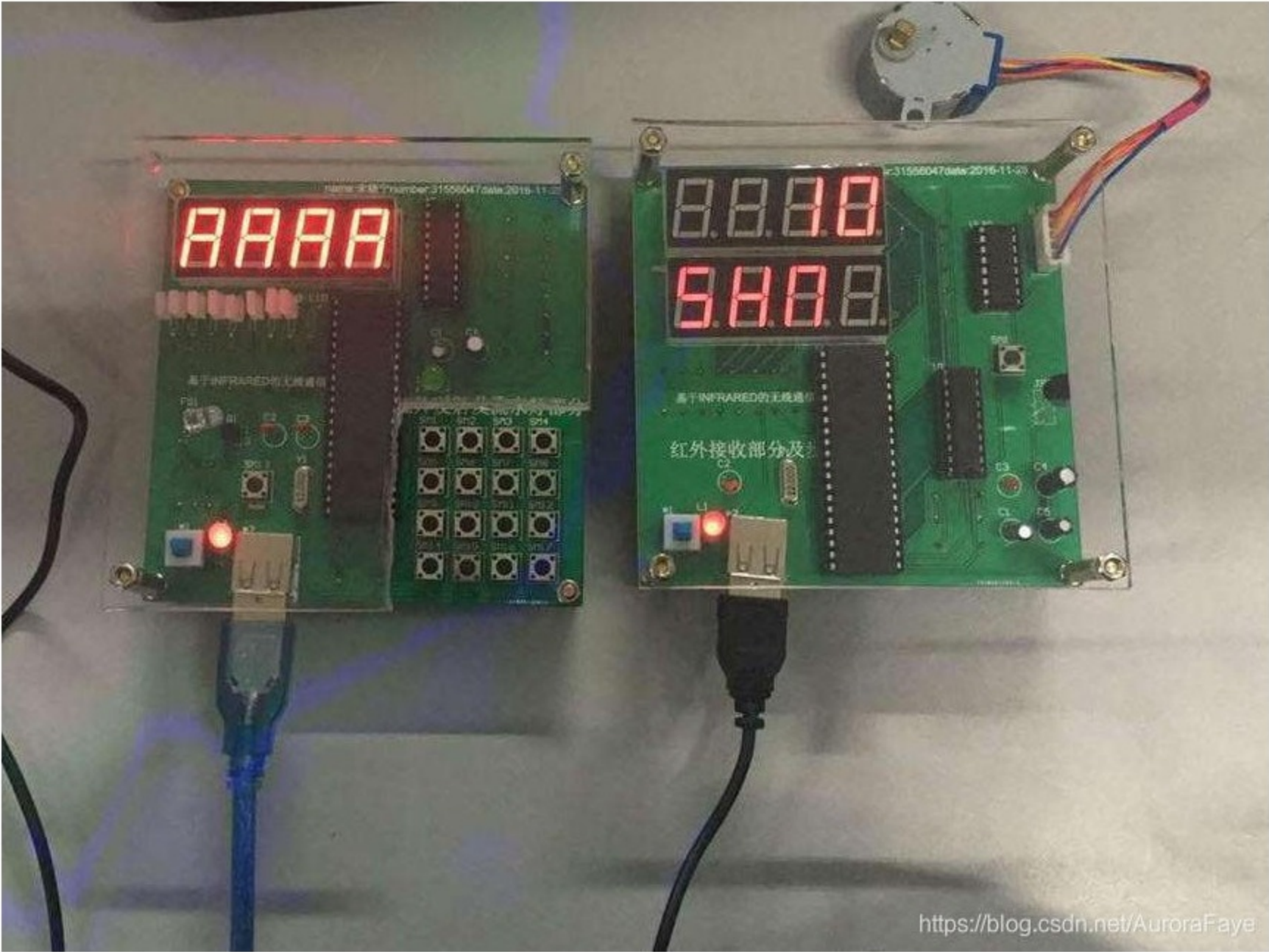


自己研究生阶段做的小课题，包含两块电路板，一个是发射端，一个是接收端，发射端的信号可以控制接收端的数码管显示以及步进电机的正转、反转及停止，可以运用在教室窗帘的开合上以及井下对电机的操控。

绝对良心，提供技术支持。

材料包括原理图、DSN仿真电路、C程序以及元器件清单和用于答辩的论文。

【资源下载】下载地址如下（888）：<https://docs.qq.com/doc/DTIRSD01BZXNpRUxl>



<https://blog.csdn.net/AuroraFaye>

1

//

2

// 发射引脚（接PNP三极管b极）

3

// PNP三极管e极接2Ω电阻，c极接红外发射管

4

5

#include <REG51.h>

6

#include <intrins.h>

7

#define uchar unsigned char

8

#define uint unsigned int

9

10

#define SBM 0x80 // 识别码

11

12

#define m9 (65536-9000) // 约9mS

13

#define m4_5 (65536-4500) // 约4.5mS

14

#define m1_6 (65536-1630) // 约1.65mS

15

#define m_65 (65536-580) // 约0.65mS

16

#define m_56 (65536-560) // 约0.56mS

17

#define m40 (65536-40000) // 约40mS

18

#define m56 (65536-56000) // 56mS

19

#define m2_25 (65536-2250) // 约2.25mS

20

21

22

23

uchar code tab[] = {0xf9,0xa4,0xb0,0x99,0x92,0x82,0xf8,0x80,0x90,0x88,0x83,0xc6,0xa1,0x86,0x8e,0xc0,0xff};

24

25

26

sbit IR = P3^6; // 定义发射引脚（接PNP三极管基极）

27

sbit LED = P3^7; // 发射指示灯

28

29

uchar KEY(void); // 函数功能：4x4矩阵键盘

30

void SanZhuan(void); // 函数功能：散转程序。散转程序是分支程序的一种,使用指令JMP @A+DPTR,可实现多分支转移。

31

// 它是根据某种输入或运算的结果,分别转向各个处理程序段取执行程序。

32

void ZZ(uchar x); // 函数功能：发送主程序

33

void Z0(uchar temp); // 函数功能：单帧发送程序

34

void TT0(bit BT,uint x); // 函数功能：38KHz脉冲发射 + 延时程序

复制