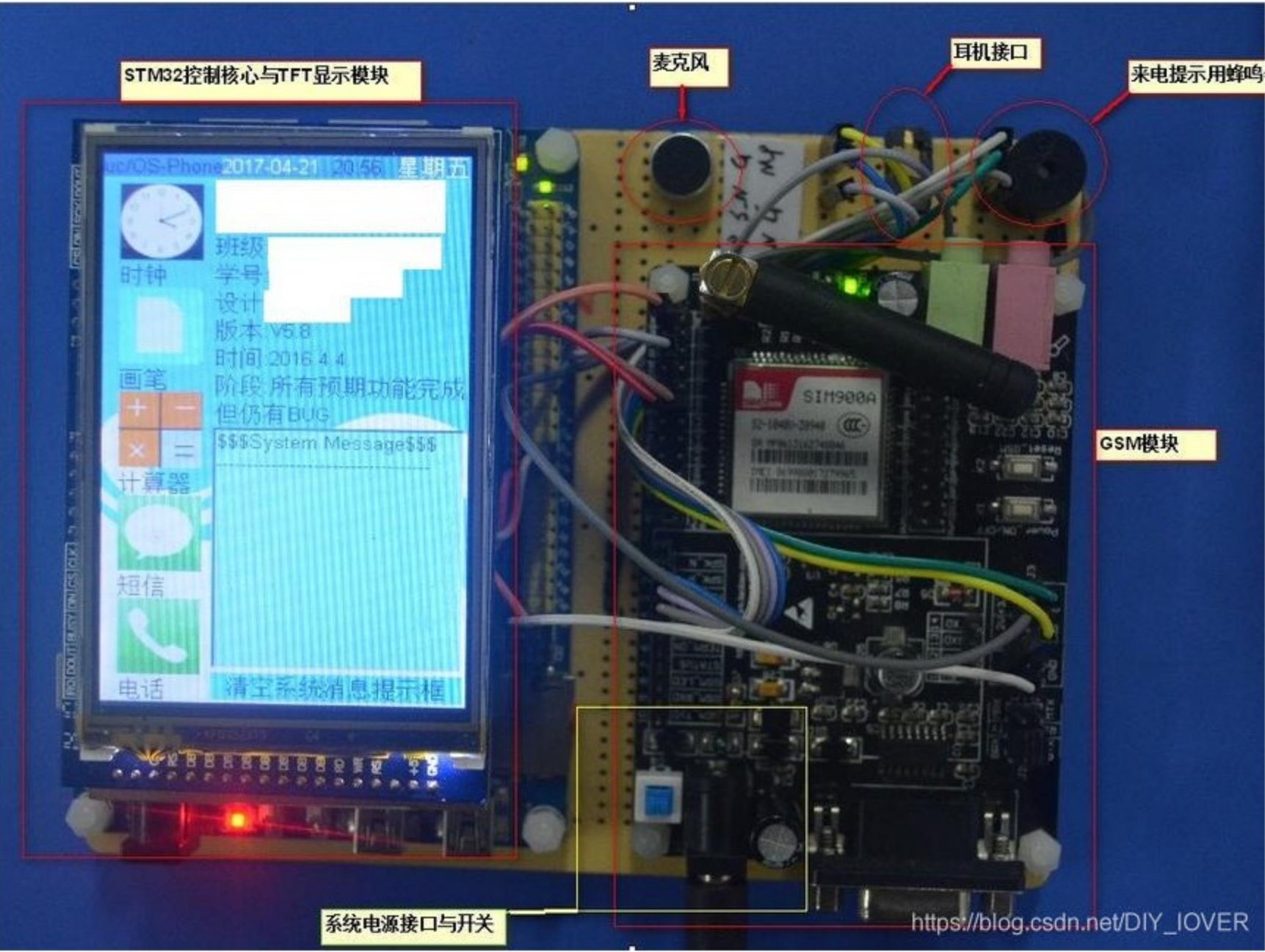


我本设计介绍了一种基于STM32的多功能GSM通讯系统设计方案。系统以STM32单片机为核心，采用SIM900模块GSM通讯，利用μC/OS-II与μC/GUI系统进行多任务与TFT彩屏的控制，并通过STM32的串口控制GSM模块STM900实现通讯。

系统通过STM32的SPI接口实现触控从而实现系统的输入、通过STM32的FSMC接口实现TFT显示从而实现系统的输出。通过STM32的串口可有效发送与接收GSM模块的信息。手机SIM900模块GSM通讯系统

【资源下载】下载地址如下（870）：<https://docs.qq.com/doc/DTIRSD01BZXNpRUxl>



```
1
2 OS_EVENT* Com1_MBOX;
3 OS_EVENT* Clock_SEM;
4
5 //ucosII任务堆栈设置
6 //设置任务优先级
7 #define START_TASK_PRIO 20
8 #define Clock_Updata_PRIO 3 //时钟秒中断更新任务
9 #define Task_Com1_PRIO 2 //串口更新任务
10 #define TOUCH_TASK_PRIO 5 //触控更新任务
11 #define USER_TASK_PRIO 6 //界面创建与更新任务
12 #define APP_TASK_USER_IF_PRIO 7 //时钟显示更新
13 #define PAINT_TASK_PRIO 9 //画刷APP
14
15 //设置任务堆栈大小
16 #define START_STK_SIZE 512 // 空间大小=128*4(字节)
17 #define USER_STK_SIZE 4000 // 空间大小=128*4(字节)
18 #define TOUCH_STK_SIZE 64 // 空间大小=128*4(字节)
19 #define PAINT_STK_SIZE 512 // 空间大小=128*4(字节)
20 #define Clock_Updata_STK_SIZE 64
21 #define APP_TASK_USER_IF_STK_SIZE 512
22 #define Task_Com1_STK_SIZE 2048
23
24 //创建任务堆栈空间
25 OS_STK START_TASK_STK[START_STK_SIZE];
26 OS_STK USER_TASK_STK[USER_STK_SIZE];
27 OS_STK TOUCH_TASK_STK[TOUCH_STK_SIZE];
28 OS_STK PAINT_TASK_STK[PAINT_STK_SIZE];
29 OS_STK Clock_Updata_Stk[Clock_Updata_STK_SIZE];
30 OS_STK AppTaskUserIFStk[APP_TASK_USER_IF_STK_SIZE];
31 OS_STK Task_Com1Stk[Task_Com1_STK_SIZE];
32
33 void RCC_Configuration(void);
34 void GPIO_Configuration(void);
35 void GUI_LED_Create(void);
36 void NVIC_Configuration(void);
37 void USART_Config(USART_TypeDef* USARTx,u32 baud);
38
39 void start_task(void *pdata);
40 void user_task(void *pdata);
41 void touch_task(void *pdata);
42 void paint_task(void *pdata);
43 void Task_Com1(void* p_arg);
44 int main(void)
```