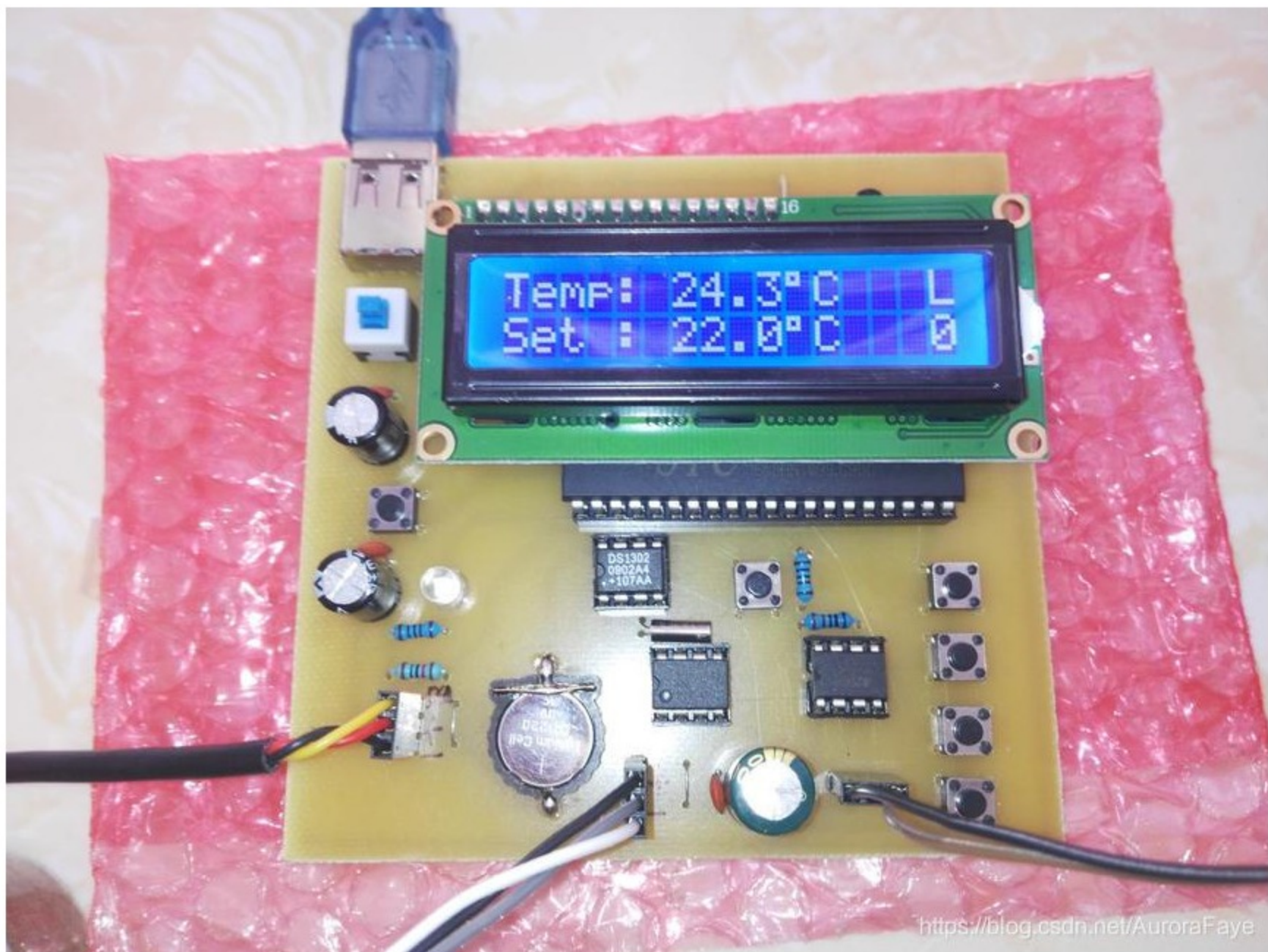


用C语言编程，在早上六点和晚上六点定时启动传感器进行温湿度测量（花圃），并由单片机判断，温湿度数据是否满足条件进行浇水（查一下，我还没查），满足并执行浇水指令（水量也要设置）。LCD显示屏需要显示温湿度数据和时间（年月日时分秒），五个键位，要接入单片机终端。一个总键（按下后可以使用其他键位），一个时钟调整键，一个加键，一个减键，一个年月日时分调整键。



#include "reg52.h"
#include "1602.h"
#include "delay.h"
#include "typedef.h"
#include "ad0832.h"
#include "key.h"
#include "18b20.h"
#include "24c02.h"
#include "ds1302.h"
#include "set.h"

sbit LOCK=P3^1;
sbit RLED=P1^0;
sbit BUZZER=P2^0;
sbit INA=P3^3;
sbit INB=P3^2;

uchar Page=0; // 页面显示
uchar Humi=0; // 土壤湿度
uchar AD_Val=0;
uchar Mode=0; // 0自动模式 1手动模式
uchar AlarmTemp=35; // 报警温度
uchar AlarmHumi=30; // 报警湿度
uchar WaterTime=20; // 浇水时间 单位秒
uint LockTime=500; // 大于0键盘开启 =0 键盘锁定
uchar FirstTime[3]={6,0,0}; // 早上6点
uchar SecondTime[3]={18,0,0}; // 晚上6点
uchar PumpWater=0;

void GetHumi(void); // 获取土壤湿度
void TimerInit(void); // 定时器初始化
void PageInit(void); // 页面显示初始化
void PageDisplay(void); // 页面显示
void DataLoad(void); // 数据加载
void KeyLock(void); // 键盘解锁控制

void WaterCheck(void) // 浇水检测

复制