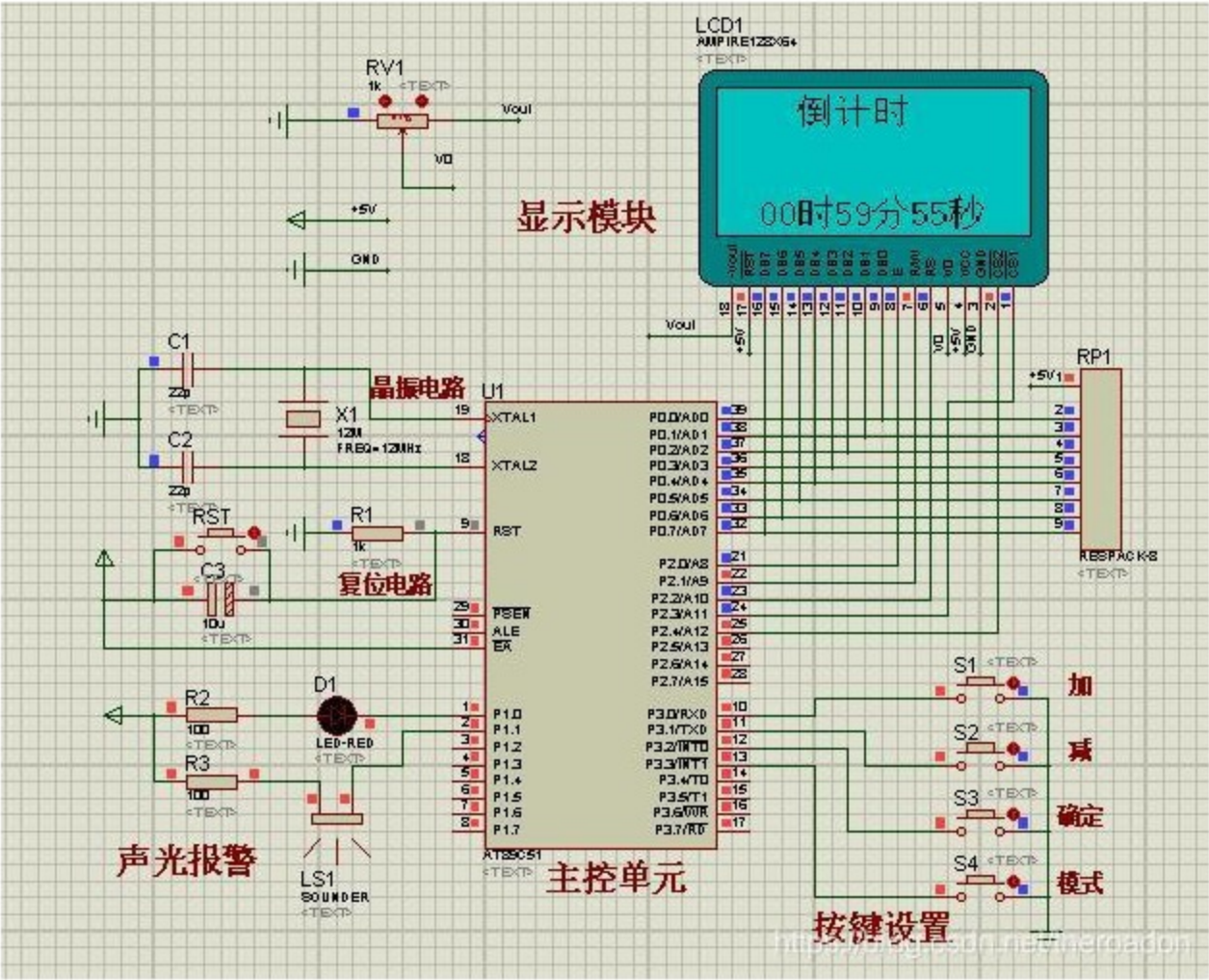


采用AT89C51单片机作为主控单元，采用LCD1602液晶显示屏作为显示模块，采用独立按键作为输入模块，采用LED和蜂鸣器作为报警模块。

系统上电工作后，首先初始化显示界面，等待输入倒计时时间，此时可以通过按键输入要倒计时的时间，主控单元内部通过定时器0进行倒计时操作，并将计时结果通过LCD12864液晶显示屏进行显示，倒计时时间到后LED和蜂鸣器进行声光报警。

代码注释清晰，Proteus仿真电路图模块划分清晰，有操作说明文档，附送单片机学习教程、电路原理图设计教程



```
1
2 unsigned char second_want = 0; // 想达到的时分秒
3 unsigned char mintue_want = 0;
4 unsigned char hour_want = 0;
5
6 unsigned char second_dis = 0; // 还差的时分秒
7 unsigned char mintue_dis = 0;
8 unsigned char hour_dis = 0;
9
10 unsigned char timer_start = 0; // = 0 没开启, =1 开启了
11
12 unsigned char timer_stop = 0; // = 0 时定时时间没到, = 1 时定时时间到, 定时器停止工作
13
14 void init(); // 变量初始化函数, 最初运行时调用1次, 每完成1次定时调用1次
15 void time_choose(); // 根据按键判断显示界面
16 void timer_run(); // 设置对应的倒计时时间, 判断是否到时间, 到了就关闭定时器
17 void time_dis(unsigned char h_want,unsigned char m_want,unsigned char s_want); // 计算定时时间与期望时间的差, 这个差值就是
18
19 void main()
20 {
21     int i = 0;
22
23     SOUNDER = 1; // 蜂鸣器初始时不响, =0响, =1不响
24     LED = 1; // LED 初始时不亮, =0亮, =1不亮
25
26     init(); // 初始化变量
```