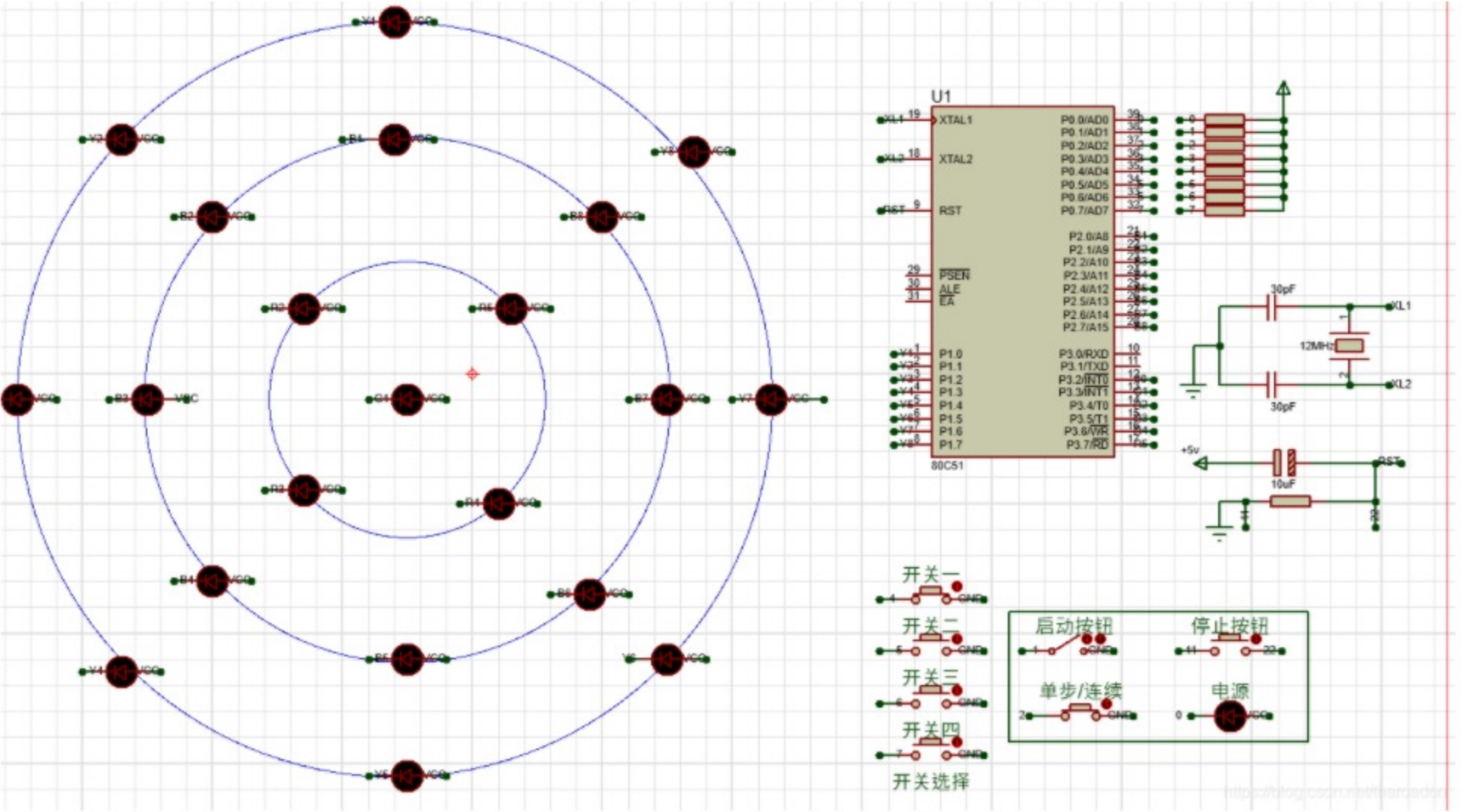


1. 按下启动按钮，喷水装置即开始工作。按下停止按钮，则停止喷水。
2. “单步 / 连续”在单步位置时，喷水只运行一次；在连续位置时，运行一直继续。
3. 方式选择开关用来选择喷水池的喷水花样， 1-4号喷水管的工作方式选择如下：
- ①选择开关在位置“1”时。按下启动按钮后， 4号喷水，延时2s后， 3号也喷水，延时2s后， 2号接着喷水，再延时2s， 1号喷水，然后一起喷水15 s后停下。若在连续状态时，将继续循环下去。
- ②选择开关在位置“2”时。按下启动按钮后， 1号喷水，延时2s后， 2号喷水，延时2s后， 3号接着喷水，再延时2s， 4号喷水，这样，一起喷水30s后再停下。若在连续状态时，将继续循环下去。
- ③选择开关在位置“3”时。按下启动按钮后， 1、3号同时喷水，延时3 s后， 2、4号喷水， 1、3号停止喷水；交替运行5次后， 1-4号全喷水， 30 s后停止。若在连续状态时，将继续循环下去。
- ④选择开关在位置“4”时。按下启动按钮后，喷水池1-4号水管的工作顺序为：
- 1—2—3—4按顺序延时2s喷水，然后一起喷水30s， 1、2、3和4号分别延时2s停水，再延时1 s， 由4—3—2—1反向顺序按2s顺序喷水，一起喷水30e后停止。若在连续状态时，将继续循环下去。
4. 不论在什么工作方式下，按下停止按钮，喷水池将停止运行。



```
1
2 sbit DY = P0^0;
3 /*喷水灯*/
4 sbit G1 = P3^3;
5 sbit R2 = P3^4;
6 sbit R3 = P3^5;
7 sbit R4 = P3^6;
8 sbit R5 = P3^7;
9
10 void delay(void) //误差 0us
11 {
12     unsigned char a,b,c;
13     for(c=151;c>0;c--)
14         for(b=107;b>0;b--)
15             for(a=48;a>0;a--);
16     _nop_(); //if Keil,require use intrins.h
17 }
18
19 void delay15(void) //误差 0us
20 {
21     unsigned char a,b,c,n;
22     for(c=142;c>0;c--)
23         for(b=168;b>0;b--)
24             for(a=250;a>0;a--);
25     for(n=1;n>0;n--);
26 }
```