

1.2.1 设计内容

给A、B两队分别设置加分按钮，各按钮按下分别实现给A、B队加1~9分。

给A、B两队分别设置减分按钮，各按钮按下分别实现给A、B队减1~9分。

(3) 设置一个复位按钮，按下实现A、B队总分回到初试分及显示

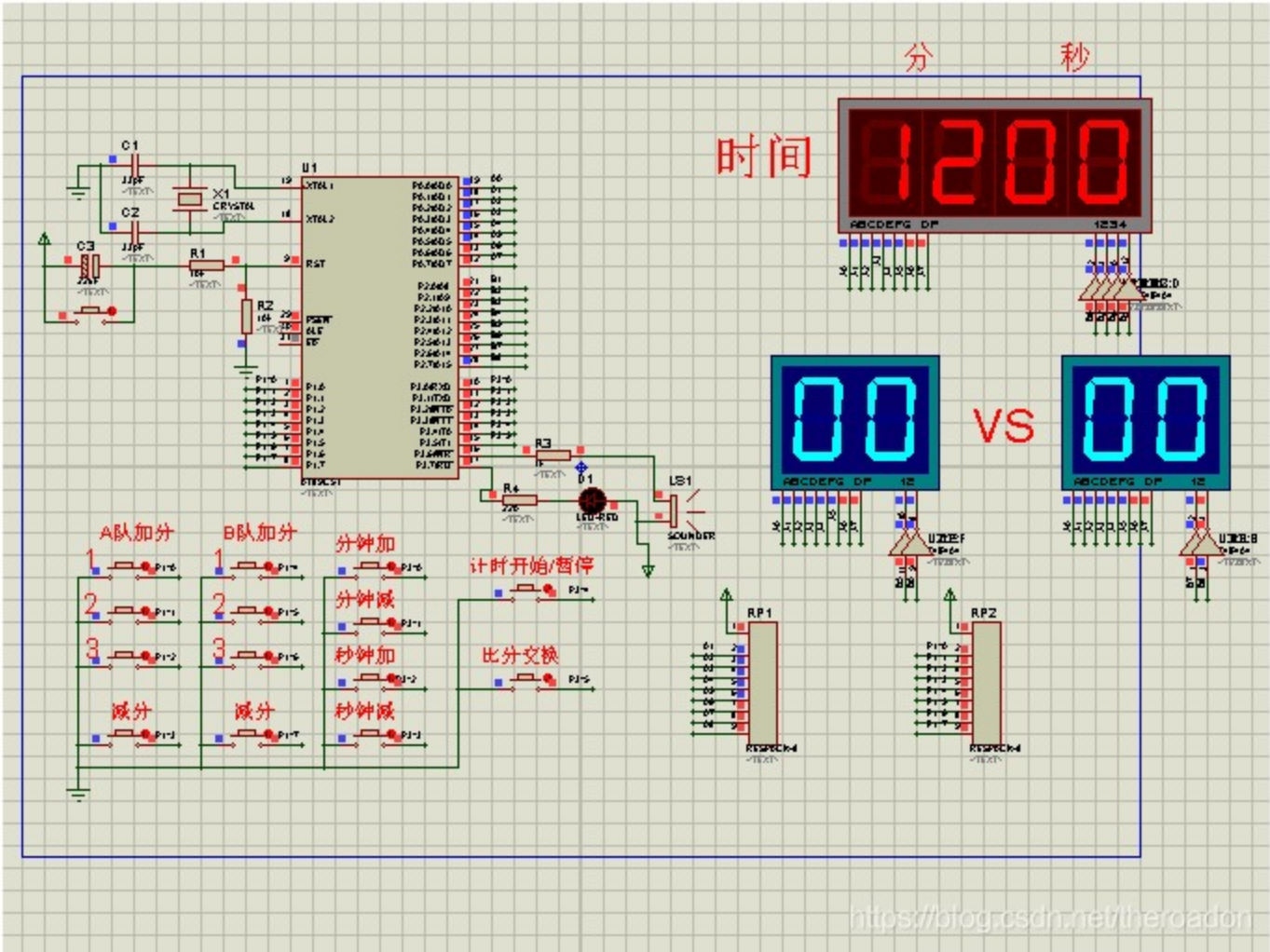
(4) 预置分通过A,B两队加分按钮实现。

1.2.2 设计要求

方案合理、正确，系统稳定、可靠。

软件设计要求尽可能精练、简短和运行可靠。

硬件电路要求简单明了，以节约成本



```
1 #define delay_led delay(8); // 延时
2 uint time; // 比赛时间
3 uchar t,i;
4 uchar score_A; // A方分数
5 uchar score_B; // B方分数
6 uchar exchangeing; // 交换比分时的临时变量
7 bit alarm_enable; // 报警使能标志
8 uchar code table[]={0xc0, 0xf9, 0xa4, 0xb0, 0x99,0x92, 0x82, 0xf8, 0x80, 0x90}; // 共阳极数码管
9 uchar code wei[]={0xfe,0xfd,0xfb,0xf7,0xef,0xdf,0xbf,0x7f}; // 数码管扫描
10 sbit led=P3^7; // 报警灯控制端口
11 sbit alarm_sound=P3^6; // 报警声音控制端口
12 sbit A_plus1=P1^0; // A方比分加1按钮
13 sbit A_minus1=P1^3; // 减1按钮
14 sbit B_plus1=P1^4; // B方比分加1按钮
15 sbit B_minus1=P1^7; // 减1按钮
16 sbit minutes_plus=P3^0; // 分钟加按钮
17 sbit minutes_minus=P3^1; // 分钟减按钮
18 sbit seconds_plus=P3^2; // 秒钟加按钮
19 sbit seconds_minus=P3^3; // 秒钟减按钮
20 sbit Pause=P3^4; // 计时开始/暂停按钮
21 sbit exchange=P3^5; // 换分按钮
22 sbit A_plus2=P1^1; // A加2
23 sbit A_plus3=P1^2; // A加3
24 sbit B_plus2=P1^5; // B加2
25 sbit B_plus3=P1^6; // B加3
26 //*****
27 /**延时函数: void delay(uchar y)
28 //*****
29 void delay(uchar y)
```