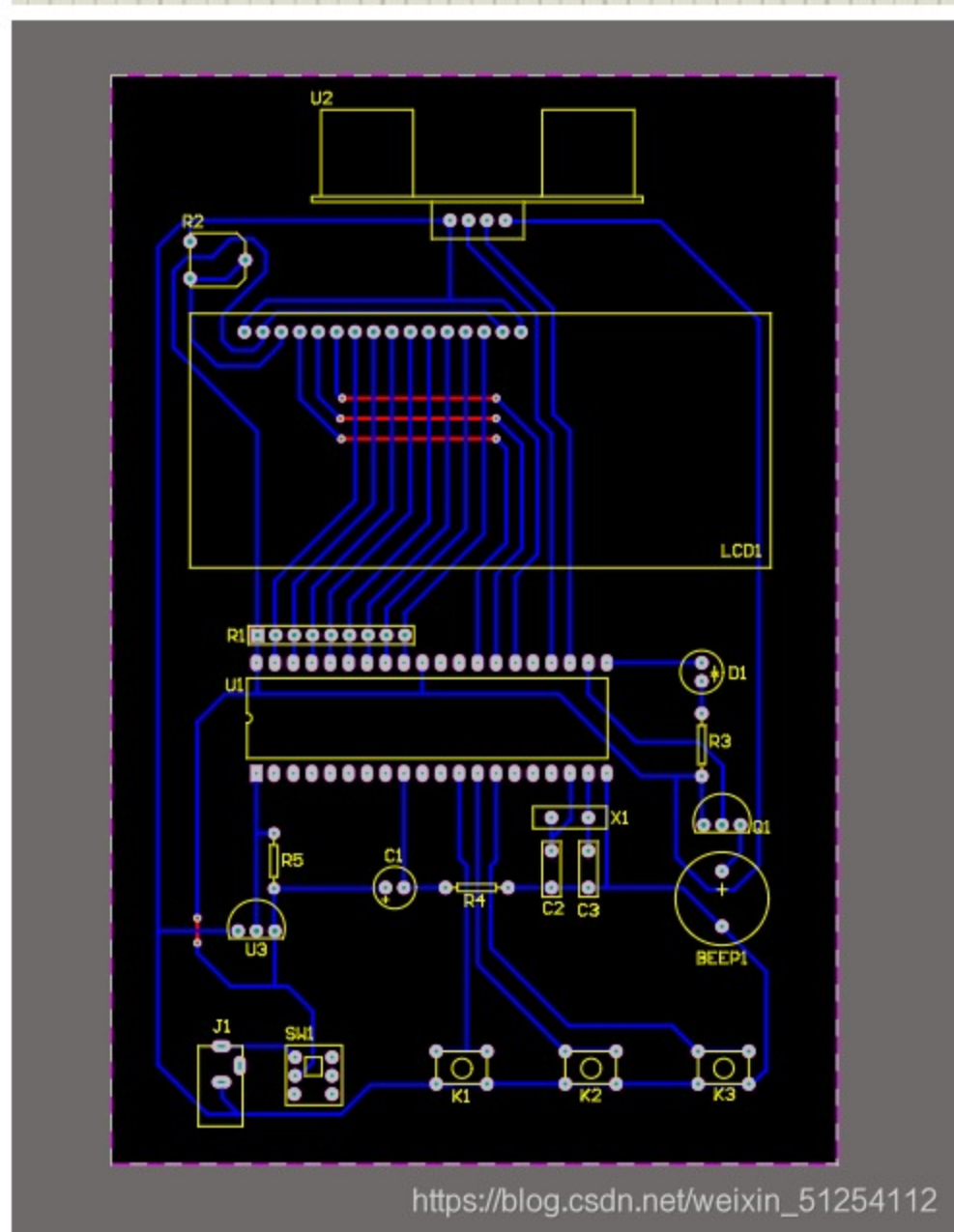
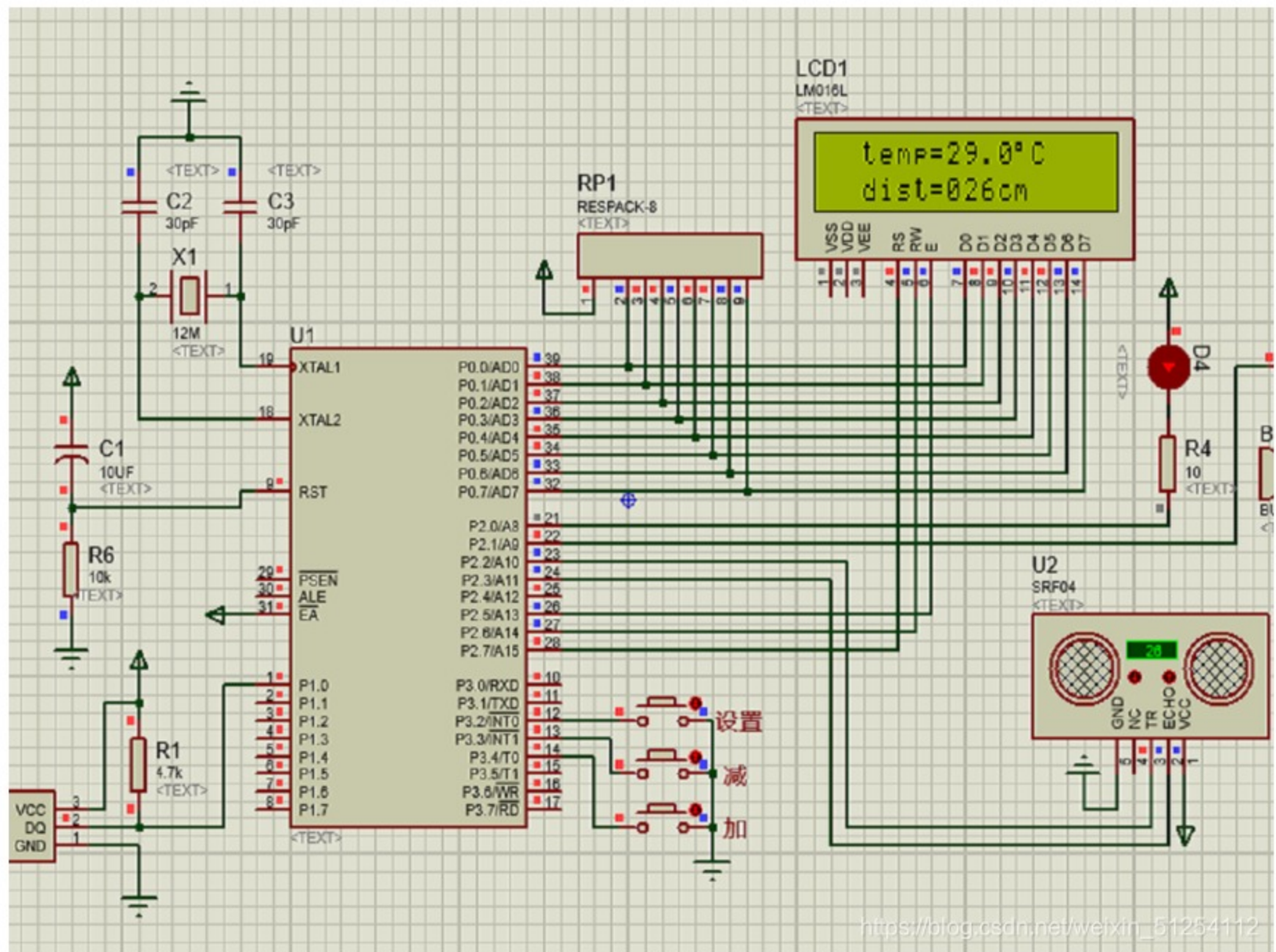




```
1  #define uchar unsigned char // 以后unsigned char就可以用uchar代替
2  #define uint unsigned int // 以后unsigned int 就可以用uint 代替
3
4  sfr ISP_DATA = 0xe2; // 数据寄存器
5  sfr ISP_ADDRH = 0xe3; // 地址寄存器高八位
6  sfr ISP_ADDRL = 0xe4; // 地址寄存器低八位
7  sfr ISP_CMD = 0xe5; // 命令寄存器
8  sfr ISP_TRIG = 0xe6; // 命令触发寄存器
9  sfr ISP_CONTR = 0xe7; // 命令寄存器
10
11
12 sbit LcdRs_P = P2^7; // 1602液晶的RS管脚
13 sbit LcdRw_P = P2^6; // 1602液晶的RW管脚
14 sbit LcdEn_P = P2^5; // 1602液晶的EN管脚
15 sbit Trig_P = P2^2; // 超声波模块的Trig管脚
16 sbit Echo_P = P2^3; // 超声波模块的Echo管脚
17 sbit KeySet_P = P3^2; // “设置”按键的管脚
18 sbit KeyDown_P = P3^3; // “减”按键的管脚
19 sbit KeyUp_P = P3^4; // “加”按键的管脚
20 sbit Buzzer_P = P2^1; // 蜂鸣器的管脚
21 sbit Led_P = P2^0; // LED报警灯的管脚
22 sbit DQ = P1^0; // 温度传感器的引脚定义
23
24
25 uint gAlarm; // 报警距离变量
26 float gSpeed; // 保存超声波的速度值
27
28
29
30 /*****/
31 // 单片机内EEPROM不使能
32 /*****/
33 void ISP_Disable()
34 {
35     ISP_CONTR = 0;
36     ISP_ADDRH = 0;
37     ISP_ADDRL = 0;
```