

存包过程：

存包-系统产生随机密码4位数-某柜门打开-手动按关门键-柜门关

模拟效果：

按下存包键显示屏显示4位数字及显示柜门编号，该号柜门灯亮，按下关门键，柜门灯灭，完成一次存包过程，其随机密码保存至该密码被使用，该密码未使用，该编号柜门为已使用柜门，不被下次存包过程打开。

该存包过程一共可存8个柜，若8个柜都被使用，下次按下存包时，显示器显示柜门已满。

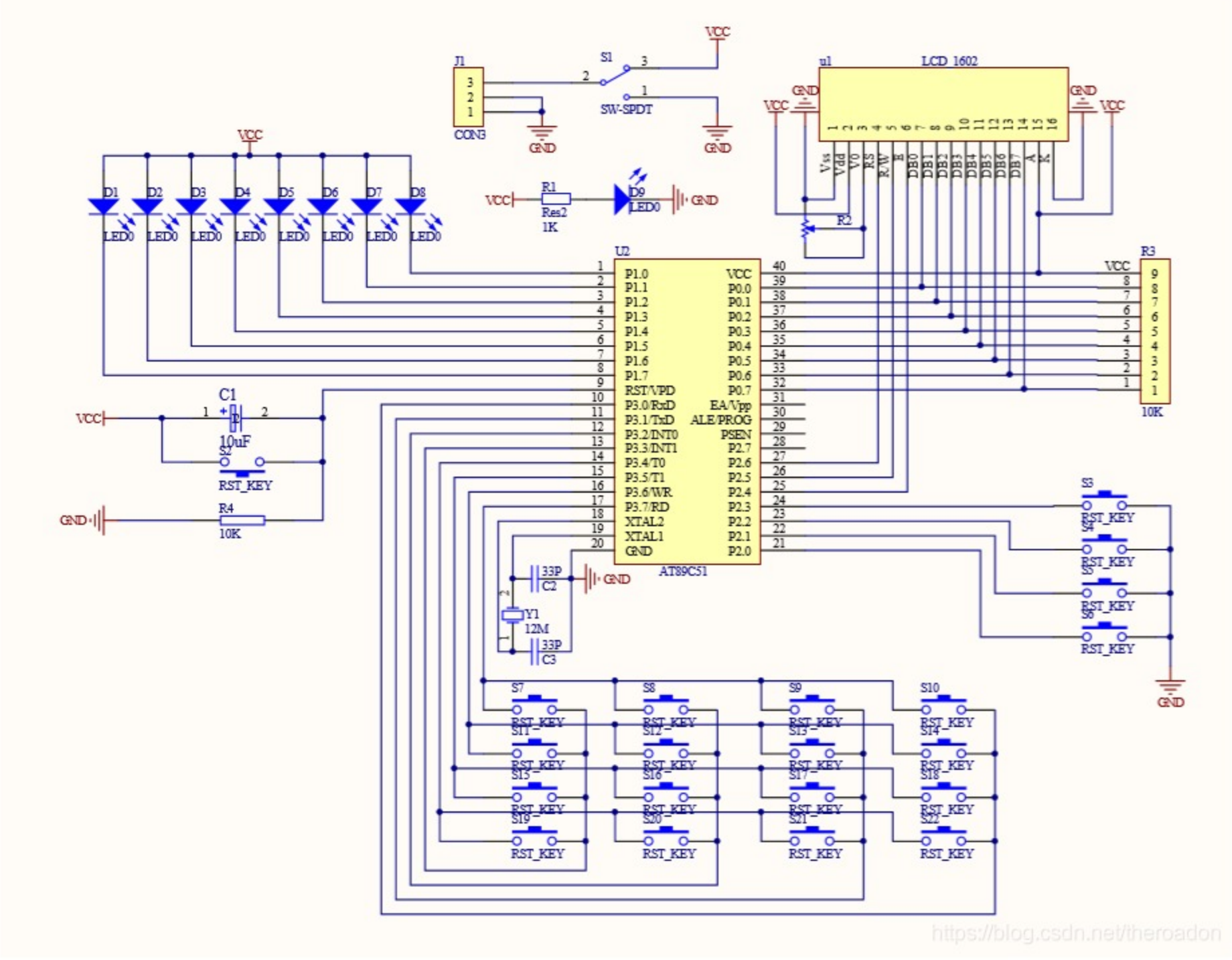
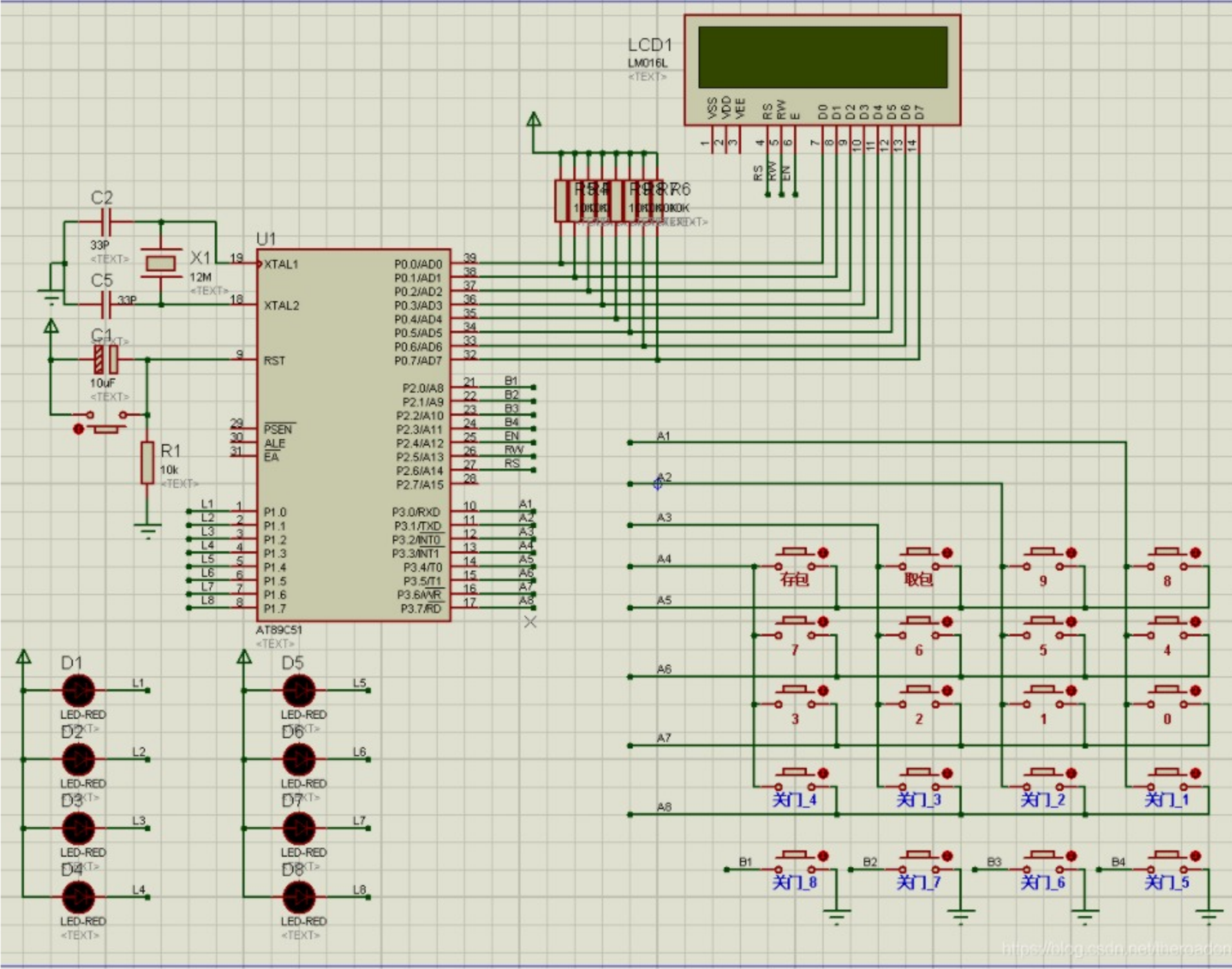
取包过程：

取包-显示输入密码-输入密码-判断密码-密码正确-柜门打开-手动关门-若未关门系统延时5秒自动关门-该编号柜门为可使用状态，可于存包使用。

-密码错误-显示错误-重新输入-若连续输入3次-柜门锁定-密码清楚（该编号柜门锁定后不被下次存包锁打开，即一直为使用状态）

模拟效果：

按下取包键显示屏显示输入密码，手动输入密码系统判读密码，密码正确，显示柜门编号，该编号柜门灯亮，手动关门，若5秒内没有关门，系统延时5秒自动关门。若密码错误，显示密码错误重新输入，连续3次错误显示柜门锁定，该柜门锁定如上。



```
1  sbit KeyB_1=P2^0;// 按键B1
2  sbit KeyB_2=P2^1;// 按键B2
3  sbit KeyB_3=P2^2;// 按键B3
4  sbit KeyB_4=P2^3;// 按键B4
5
6
7
8  unsigned char password[4]={0}; // 密码参数设置
9  unsigned char passwordtemp[4]={0}; // 密码输入装载参数
10 unsigned char key_counter=0,Lcok_Flag=0,
11 Lock_Ins=0,ReFlag=0; // 按键计数值
12 unsigned int Counter_T=0;
13 unsigned char PassWordS[8][4]={0};
14
15 void DelayUs2x(unsigned char t) // 简短延时函数
16 {
17     while(--t);
18 }
19 void DelayMs(unsigned int t) // 毫秒级延时函数
20 {
21     while(t--)
22     {
23         DelayUs2x(245); // 简短延时函数
24         DelayUs2x(245); // 简短延时函数
25     }
26 }
27
28 void delay_n10us(unsigned int n) // 微妙级延时函数
```