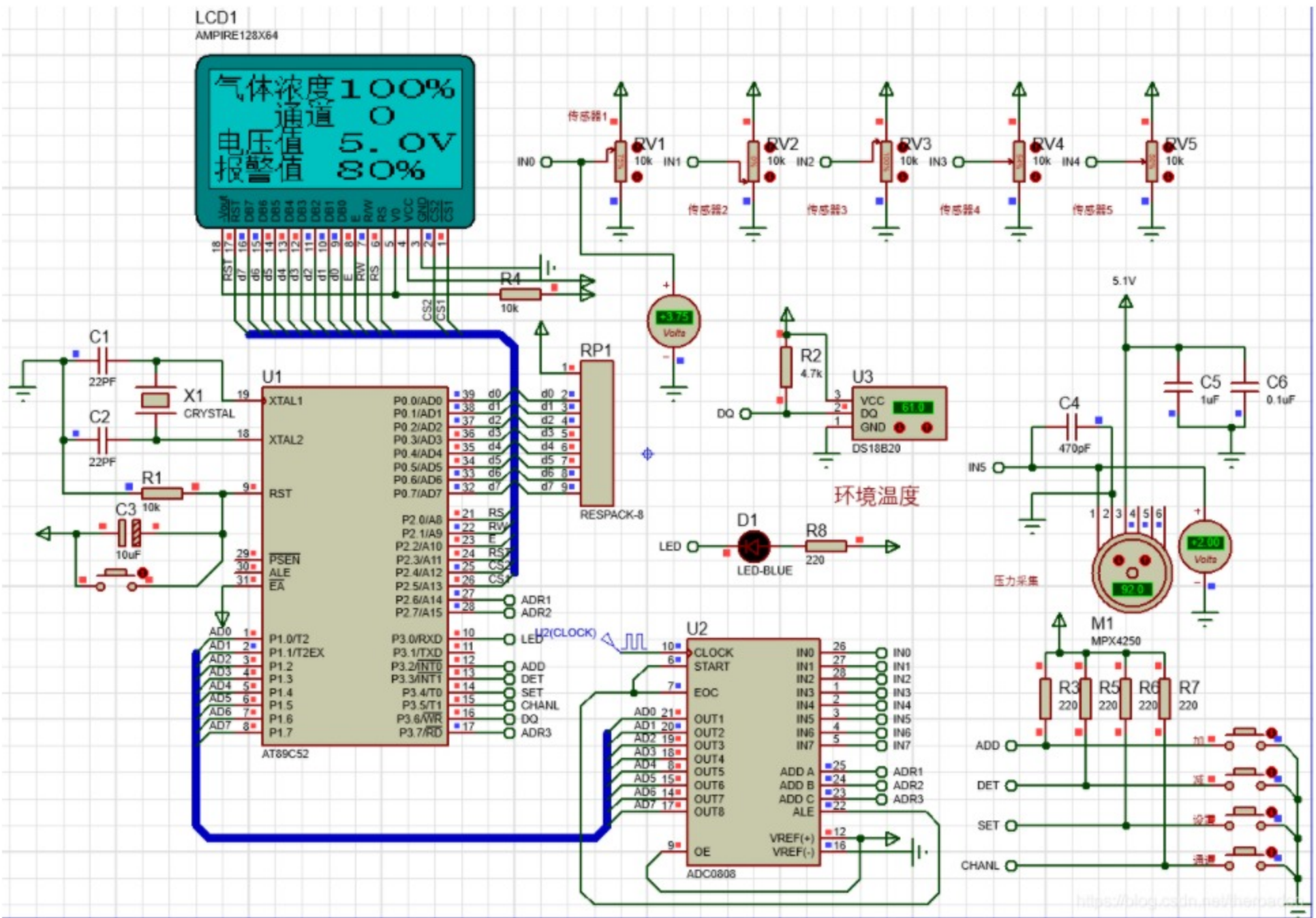
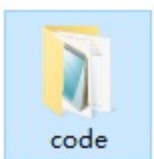




```

1  sbit K1=P3^2; //K1 按键定义
2  sbit K2=P3^3; //K2 按键定义
3  sbit K3=P3^4; //K3 按键定义
4  sbit K4=P3^5; //K4 按键定义
5  sbit PLAY=P3^0; // 语音报警脚定义
6  #define AD P1 //AD 数据脚定义
7  sbit A0=P2^6;
8  sbit B0=P2^7;
9  sbit C0=P3^7;
10 unsigned int Send=800;
11 unsigned int temp=0;
12 uchar flag=0,flag1=0;
13 unsigned char EXT=0;
14 unsigned char bian=0;
15
16 uchar keynum=0,keynum1=0;
17
18 unsigned char keyscan() // 按键子程序 4个按键按下按键返回对应的按键值 K1: 返回1, K2: 返回2, K3: 返回3, K4: 返回4, 无按键按
19 {
20     if(K1==0) // 按键一按下
21     {
22         delay(5);
23         if(K1==0)
24         {
25             while(!K1); // 松手检测
26             return 1; // 返回1给函数表示按键1按下
27         }
28     }
29     if(K2==0) // 按键二按下
30     {
31         delay(5);
32         if(K2==0)
33         {
34             while(!K2);
35             return 2; // 返回2给函数表示按键2按下
36         }
37     }
38     if(K3==0) // 按键三按下

```



code



开发资料



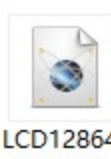
软件教程



注意事项



Last
Loaded
LCD12864.
pdsbak



LCD12864.
pdsprj



LCD12864.
pdsprj.DE
SKTOP-FN
1053R.H...



仿真截图.
png