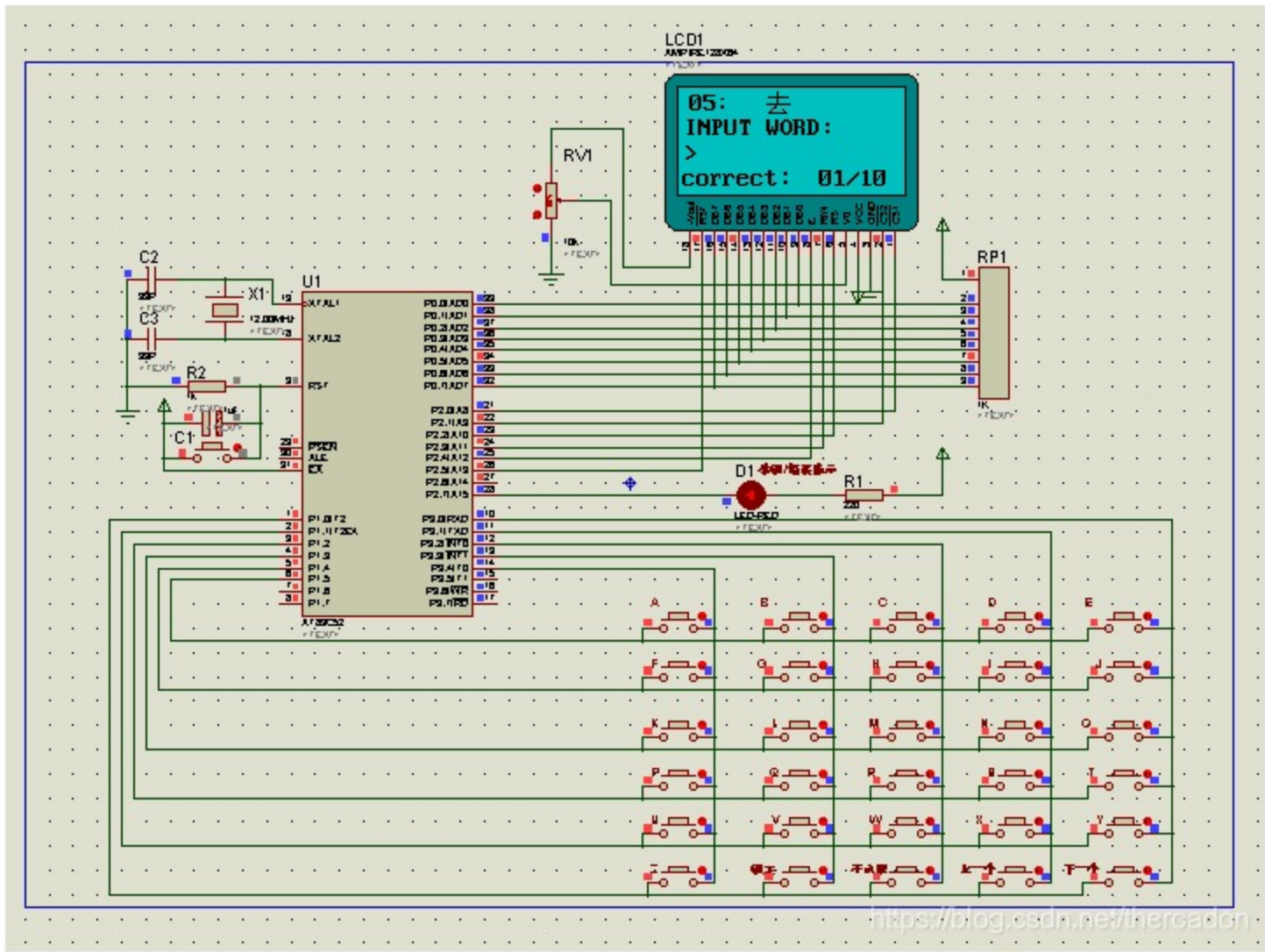


该设计基于51单片机设计的英文单词拼写学习仿真设计，设计一个以单片机为核心的单词记忆测试器；实现单词的录入（为使程序具有可演示性，单词不少于10个）；单词用按键控制依次在屏幕上显示，按键选择认识还是不认识，也可以直接进入下一个或者上一个；单词背完后给出正确率。

proteus仿真，矩阵键盘分别代表A~Z，“确认”，“不认识”，“下一个”。进行单词拼写测试。使用12864液晶屏。



```
1
2 #define uchar unsigned char
3 #define uint unsigned int
4
5 #include <reg52.h>
6 #include "asc.h"           //ASCII字模表
7 #include "12864.h"        //12864液晶屏底层驱动程序
8
9 bit ERROR=1;               //输入字符错误标志位
10 bit result=0;              //输入结果对错的标志位,为0是正确
11 bit verify=1;              //已按了确认键后清零
12 sbit ERR=P2^7;
13 uchar correctNUM;          //统计测试正确的单词数,即得分
14 /**
15  ** 存储要测试的单词，放在ROM中
16  */
17
18 uchar code S[10][5]={
19     "tree ",    //树
20     "rain ",    //雨
21     "water",    //水
22     "fly ",     //飞
23     "go ",      //去
24     "fish ",    //鱼
25     "snow ",    //雪
26     "eat ",     //吃
27     "rice ",    //米
28     "ice ",     //冰
29 };
30
31 uchar code SL[10]={4,4,5,3,2,4,4,3,4,3}; //存储各测试单词的长度
32
33 uchar KeyNum[8];            //储存输入的单词
34
35 /**
36  ** 存储键盘的字母值，放在ROM中
37  */
38
39 uchar code tab1[6][5]={{'a','b','c','d','e'},
40     {'f','g','h','i','j'},
41     {'k','l','m','n','o'},
42     {'p','q','r','s','t'},
```

