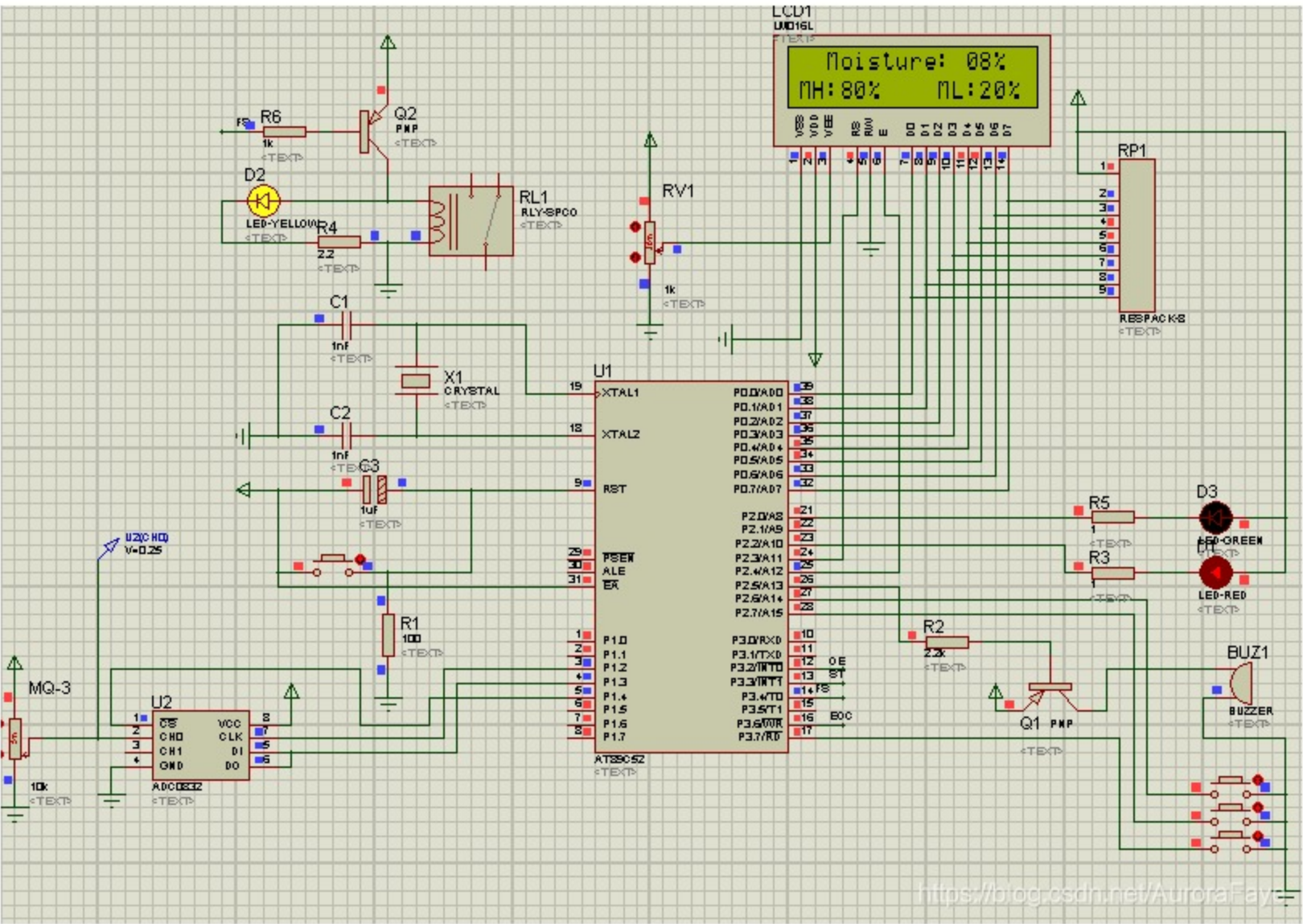
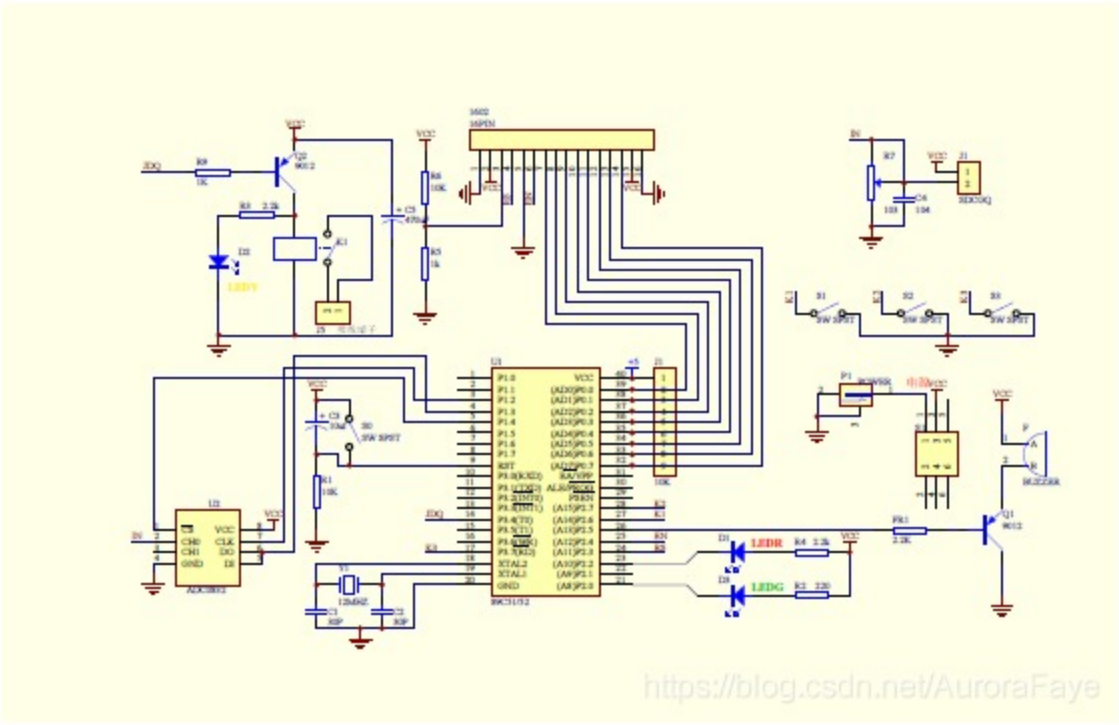


利用湿度传感器来检测土壤的含水量并将检测到的信号传给控制器51单片机，通过土壤湿度传感器检测到的土壤数据反馈到单片机，单片机经过比较处理。如果需要浇水则驱动水泵电机浇水。如果不需要单片机停止浇水实时显示当前湿度。系统可以设定上限和下限。



<https://blog.csdn.net/AuroraFay>



<https://blog.csdn.net/AuroraFaye>

```
1 //程序头函数
2 #include <reg52.h>
3 #include <intrins.h> //包含头文件
4 //显示函数
5 #include <display.h>
6 #include "eeprom52.h"
7
8 //宏定义
9 #define uint unsigned int
10 #define uchar unsigned char
11
12 //管脚声明
13 sbit LED_R= P2^2; //红色指示灯
14 sbit LED_G= P2^0; //绿色指示灯
15 sbit FENG = P2^5; //蜂鸣器
16 sbit CS = P1^4;
17 sbit Clk = P1^2;
18 sbit DATI = P1^3;
19 sbit DATO = P1^3; //ADC0832引脚
20
21 sbit san=P3^4; //继电器
22 //按键
23 sbit Key1=P2^6;
24 sbit Key2=P2^7;
25 sbit Key3=P3^7;
26 /***** 定义全局变量 *****/
27 unsigned char dat = 0; //AD值
28 unsigned char CH=0; //通道变量
29 unsigned int sum=0; //平均值计算时的总数
30 unsigned char m=0;
31 bit bdata flag; //定义位变量
32 uchar set; //设置变量
33 uchar moisture;
34 uchar full_range=153;
35 //函数声明
36 extern void Key();
37 /*
38 void delay(uint z)
39 {
40     uint i,j;
41     for(i=0;i<z;i++)
```