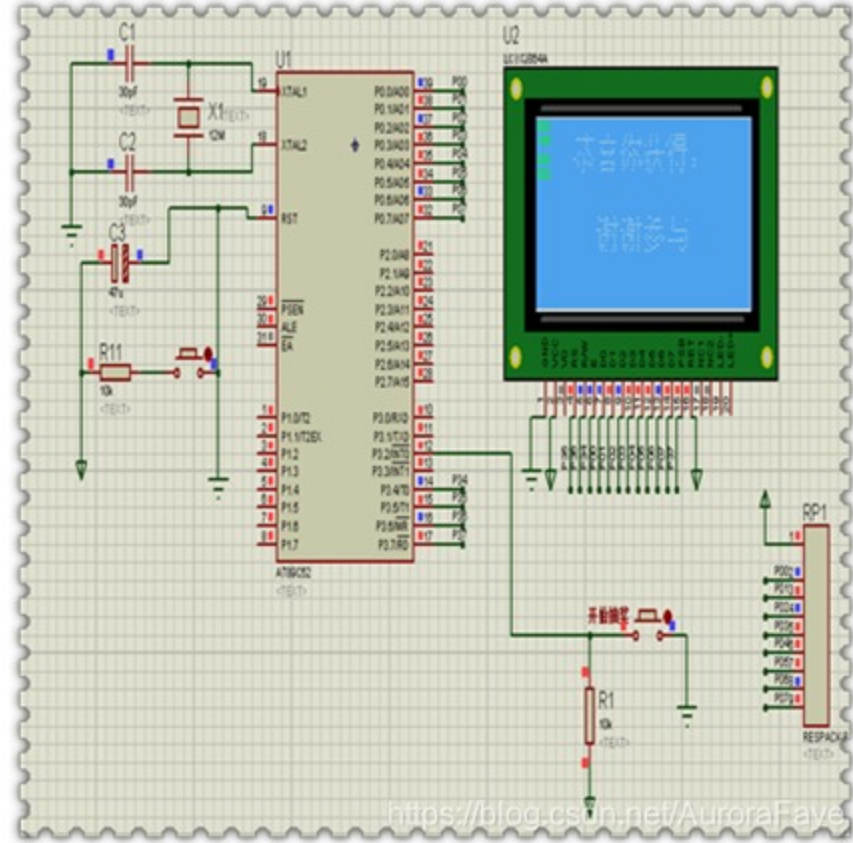




<https://blog.csdn.net/AuroraFaye>

```
1 #include <config.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <12864.h>
4 u16 num1=0,num2=0;
5 u16 botton=0;//记录按键按下的次数
6 u16 m;
7 void delay_ms(u16 x)//毫秒延时函数
8 {
9     u16 i,j;
10    for(i=0;i<x;i++)
11        for(j=0;j<115;j++);
12 }
13 void main()
14 {
15     EA=1;
16     IT0=1;
17     EX0=1;
18     lcd12864_init();
19     lcd12864_pos(1,2);
20     LCD12864disp("祝你好运!");
21     while(1);
22 }
23 void intr0() interrupt 0 //开始
24 {
25     botton++;//按下一次加一
26     lcd12864_clear();
27     m=rand();
28     srand(m);
29     if(botton%2==1)
30     {
31         //倒计时
32         lcd12864_pos(0,2);
33         LCD12864disp("开始抽奖");
34         lcd12864_pos(2,3);
35         LCD12864disp("3");//数字需要全角
36         delay_ms(1000);
37         lcd12864_clear();
38
39         lcd12864_pos(0,2);
40         LCD12864disp("开始抽奖");
41         lcd12864_pos(2,3);
42         LCD12864disp("2");
43         delay_ms(1000);
44         lcd12864_clear();
```



project



开发资料



软件教程



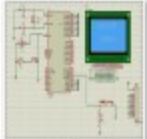
注意事项



Last Loaded
摇号抽奖机.
DBK



LCD12864A.
dll



仿真.png



配套资料说
明.txt



摇号抽奖机.
DSN



摇号抽奖机.
PWI