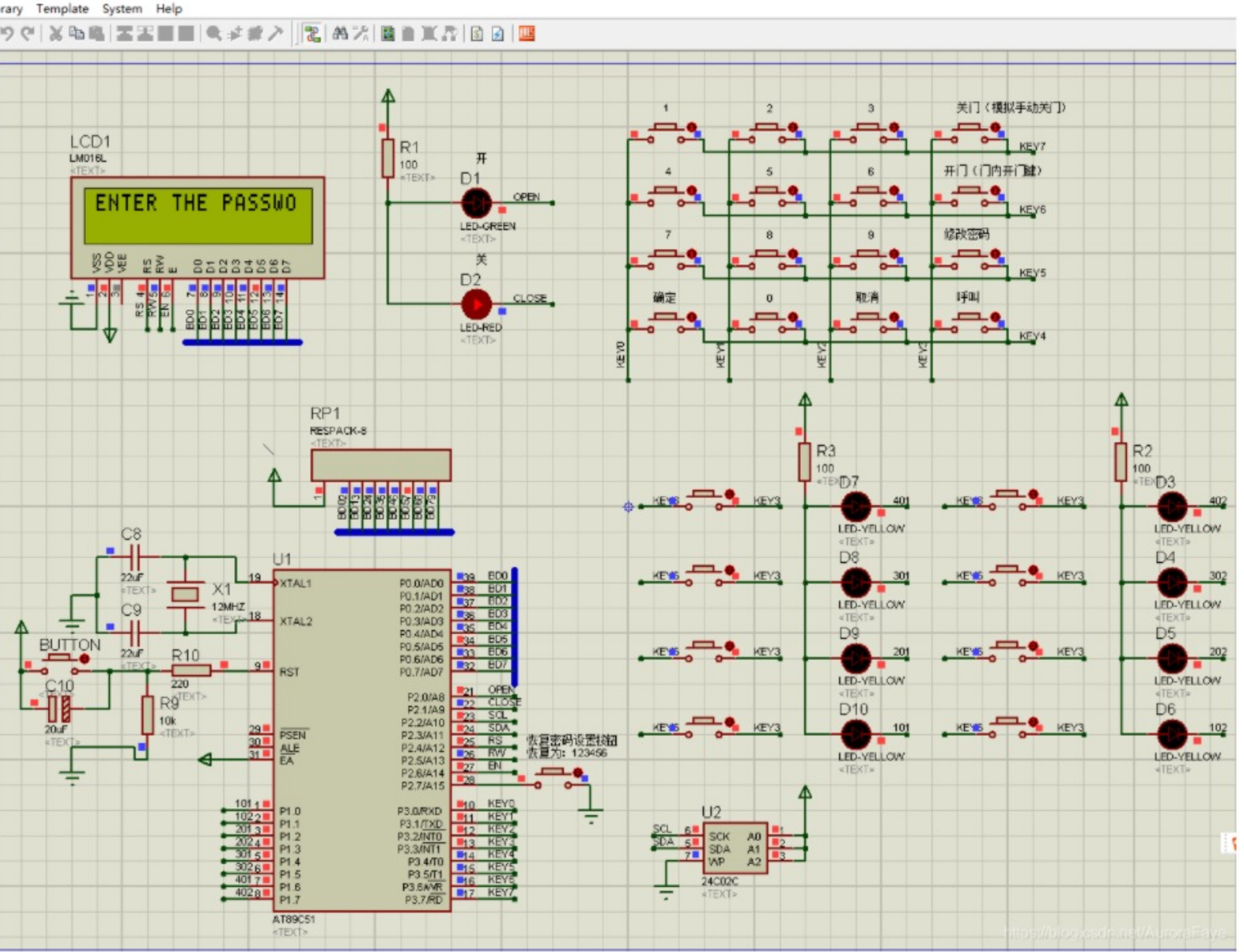


模拟现实中门禁系统，可以输入密码进入也可以呼叫住户，再由住户按下开门按键实现改密码功能，密码保存在24c02中能保证掉电不丢失密码。八个LED灯分别代表8家住户，其中开门按键为共用，还带有忘记密码恢复按钮，模拟恢复出厂设置，显示部分为LCD1602。程序共分为3种模式，分别为 等待输入 密码修改 呼叫住户3种模式，其中等待输入是主要状态，所以在进入密码修改 呼叫住户模式后如果长时间没有操作能自己切换到等待输入模式。



```
1  #include "type.h"
2
3  //*****
4
5  //模拟现实中门禁系统，可以输入密码进入也可以呼叫住户，再由住户按下开门按键
6  //实现改密码功能，密码保存在24c02中能保证掉电不丢失密码。八个LED灯分别代表
7  //8家住户，其中开门按键为共用，还带有忘记密码恢复按钮，模拟恢复出厂设置，
8  //显示部分为LCD1602。程序共分为3种模式，分别为 等待输入 密码修改 呼叫住户
9  //3种模式，其中等待输入是主要状态，所以在进入密码修改 呼叫住户模式后如果
10 //长时间没有操作能自己切换到等待输入模式。
11 //
12 //等待输入模式：当密码长度不为6位，显示长度错，当密码长度为6位但不正确则
13 //提示密码输入错误，错误提示信息将显示大概2s后消失，密码正确
14 //则开门灯点亮，关门灯熄灭，液晶屏显示门打开。并自动计时10s左右自动关门，也可以手动按关门键。
15 //
16 //
17 //密码修改模式：进入密码修改模式提示输入旧密码，密码正确后输入新密码，这时
18 //会将新密码写入24c02保存。如果使用者长时间未做操作将切换回等待输入模式。
19 //
20 //
21 //呼叫住户模式：提示输入住户门牌，如果输入门牌存在，则点亮相应的灯，如果
22 //用户按开门键，熄灭灯，显示提示门打开，门在10s时间左右关闭，
23 //如果使用者长时间未做操作将切换回等待输入模式。
24 //*****
25
26
27 //*****
28 //接收键盘值
29 //*****
30 unsigned char ucKeyVal;
31
32 //*****
33 //用于液晶屏欢迎语的地址通过
34 //对变量的自加实现地址的变换
35 //从而实现滚动显示
36 //*****
37 unsigned char ucStrSet;
38
39 //*****
40 //定时器中的计数变量，液晶屏滚动
41 //速度通过该变量实现
42 //*****
43 unsigned char ucCount;
44
45 //*****
46 //用于标记液晶屏刚开始显示停顿时间
47 //*****
48 unsigned char ucLockTime;
49
50 //*****
51 //用于标记液晶屏显示末尾的停顿时间
52 //*****
53 unsigned char ucStringList;
54
```