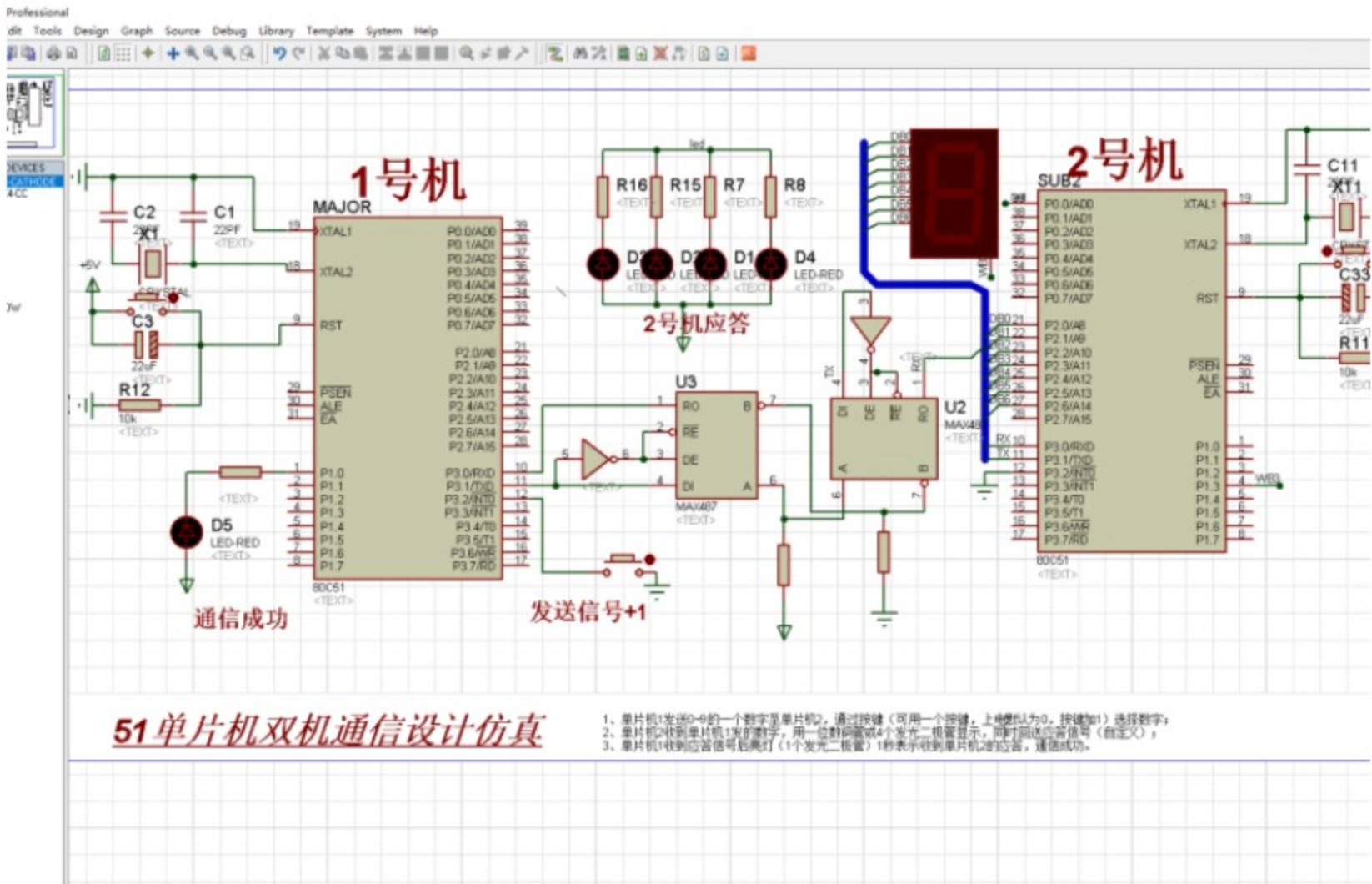


- 1、单片机1发送0~9的一个数字至单片机2，通过按键（可用一个按键，上电默认为0，按键加1）选择数字；
- 2、单片机2收到单片机1发的数字，用一位数码管或4个发光二极管显示，同时回送应答信号（自定义）；
- 3、单片机1收到应答信号后亮灯（1个发光二极管）1秒表示收到单片机2的应答，通信成功。



```
1 #include <STC5A60S2.h>
2 #define uchar unsigned char
3 #define vtime 10000
4 /* 定时3ms，一帧8*3=24ms,频率=40Hz */
5 #define sub1 0x11
6 #define sub2 0x12
7 sbit LED11 = P1 ^ 0;
8
9 uchar over_t = 0;
10 uchar addr = sub1, sum = 0, count1, count2;
11
12 uchar tn = 0; /* 发送循环变量 */
13 uchar txdv[3];
14 void main()
15 {
16     SCON = 0xd0;
17     PCON = 0x80;
18     TH1 = 0xf0;
19     TL1 = 0xf0;
20     IT0 = 1; /* 中断0为边沿触发 */
21     IT1 = 1; /* 中断1为边沿触发 */
22
23     TMOD = 0x21; /* 设定定时器0为16位计数方式 */
24     TH0 = (65536 - vtime) / 256;
25     TL0 = (65536 - vtime) % 256; /* 赋定时器0初值 */
26     ET0 = 1; /* 开定时器0中断 */
27     TR0 = 1; /* 启动定时器0计数 */
```