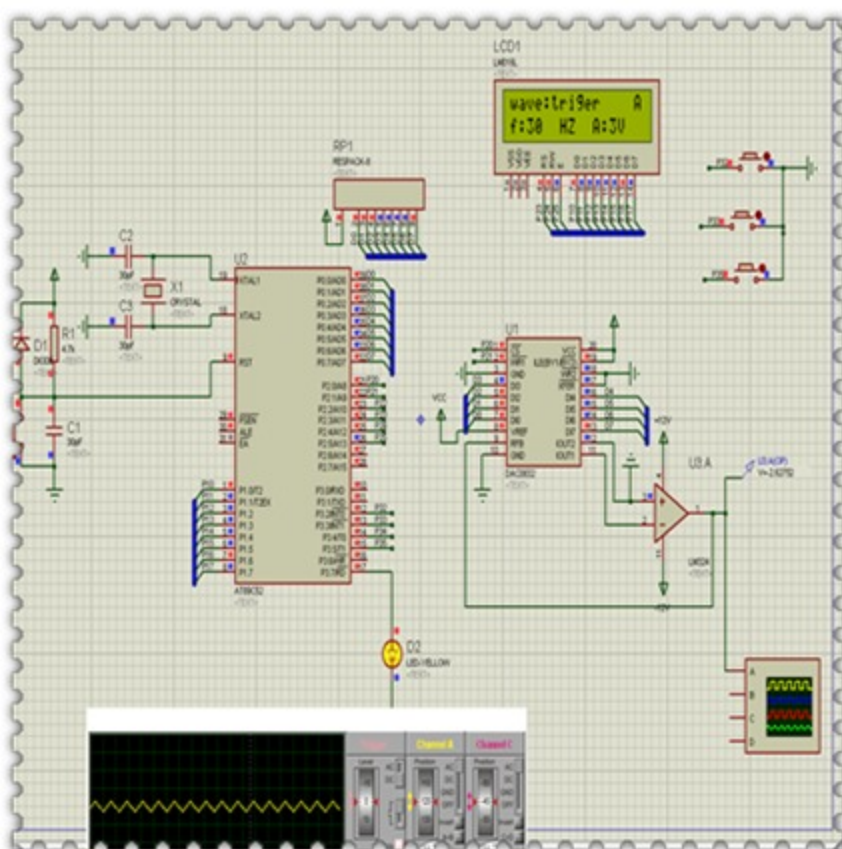


```

1  #include "Eint.h"
2  //sbit LED=P3^7;
3
4  void Eint0() interrupt 0 //加
5  {
6      if(A_F_Select=='A')
7      {
8          switch(boxing)
9          {
10             case 0:
11                 {
12                     fangbo.A=(fangbo.A>=5)?5:++fangbo.A;
13                 }
14                 break;
15             case 1:
16                 {
17                     triger.A=(triger.A>=5)?5:++triger.A;
18                 }
19                 break;
20             case 2:
21                 {
22                     sin.A=(sin.A>=5)?5:++sin.A;
23                 }
24                 break;

```



程序代码



仿真电路



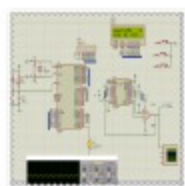
开发资料



软件教程



注意事项



仿真.png



配套资料说明.txt