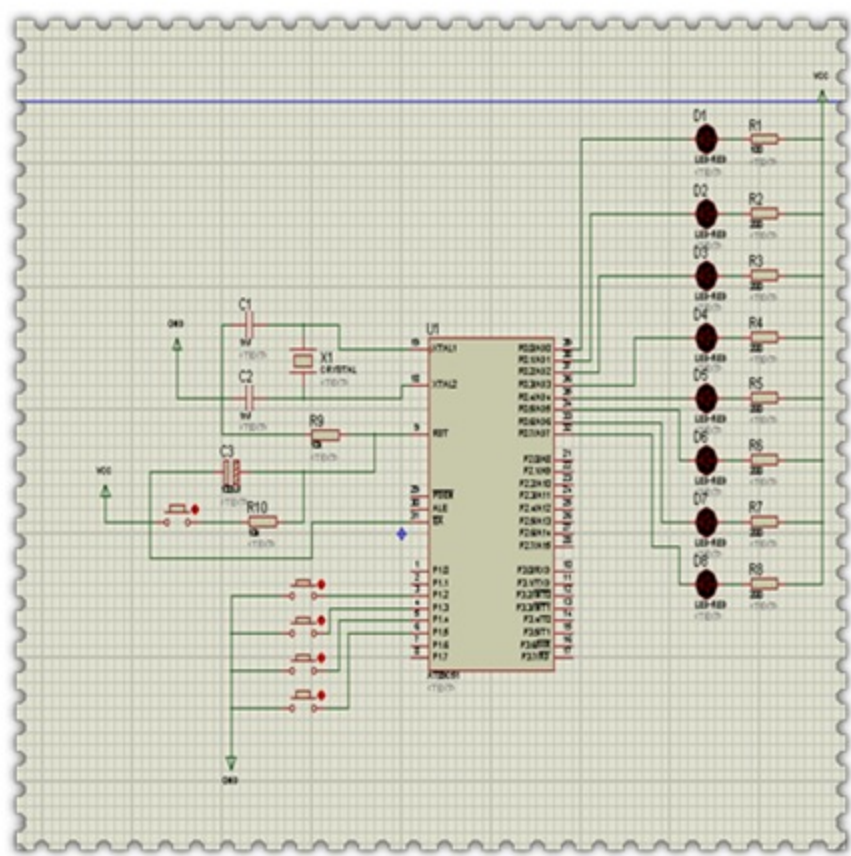


以单片机为核心，设计一个节日彩灯控制器：

- I K1—开始，按此键则灯开始流动（由上而下）。
- I K2—停止，按此键则停止流动，所有灯为暗。
- I K3—下，按此键则灯由下向上流动。
- I K4—交替闪烁，按此键则奇数序号灯与偶数序号灯交替闪烁。



```
1 #include <reg52.h>
2
3 #define uchar unsigned char //宏定义
4 #define uint unsigned int
5
6 sbit k1=P1^2; //位定义
7 sbit k2=P1^3;
8 sbit k3=P1^4;
9 sbit k4=P1^5;
10
11 uchar a=0; //定义所需变量
12 uchar b;
13
14 uchar code table1[]={0xfe,0xfd,0xfb,0xf7,0xef,0xdf,0xbf,0x7f}; //从上到下流水数组
15 uchar code table2[]={0x7f,0xbf,0xdf,0xef,0xf7,0xfb,0xfd,0xfe}; //从下到上流水数组
16
17 void delay_ms(uint xms) //延时函数
18 {
19     uint i,j;
20     for(i=xms;i>0;i--)
21         for(j=110;j>0;j--);
22 }
23
24 void key_scan(uchar b) //按键扫描
25 {
```