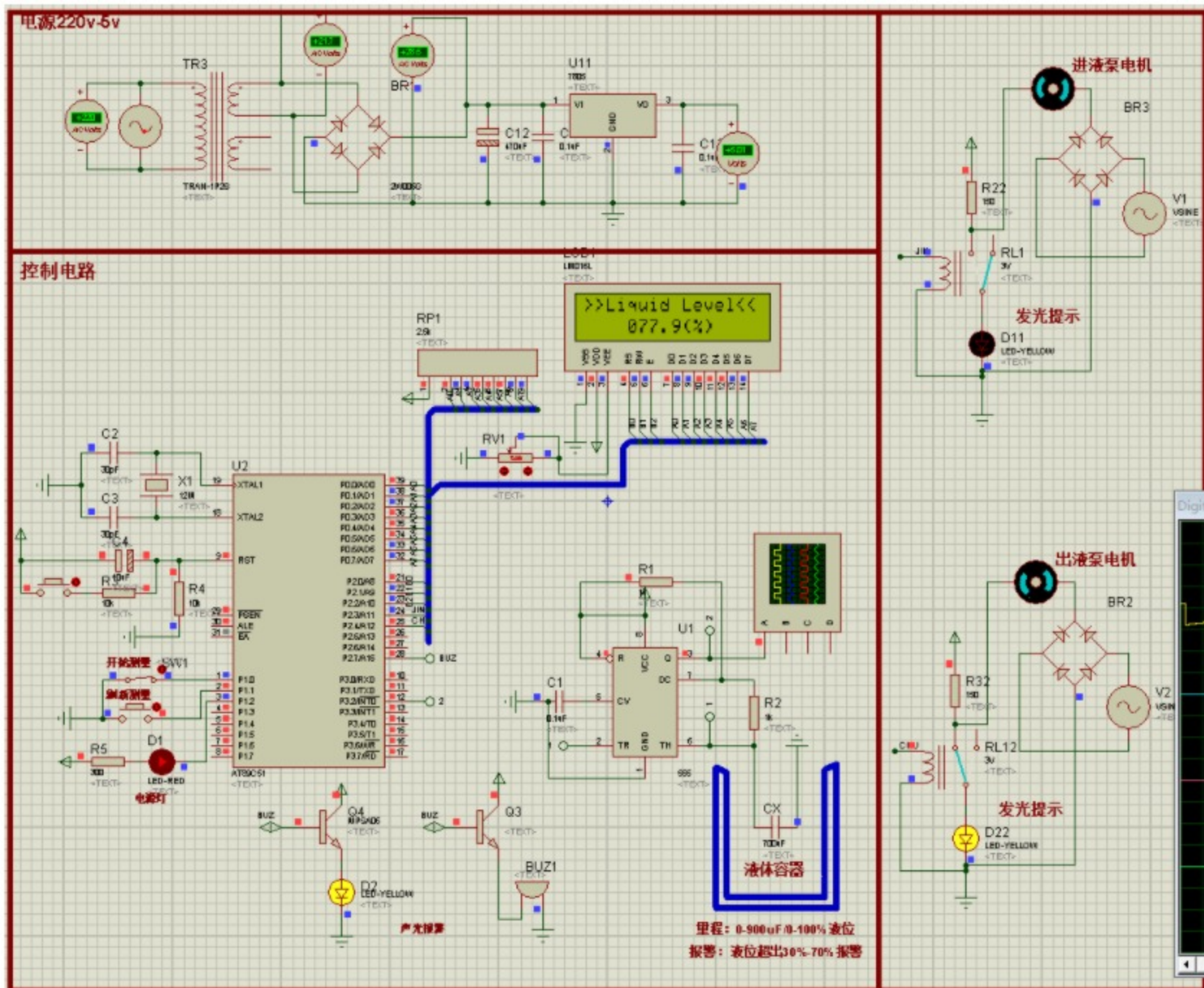




```
1  /*      预处理区      */
2  #include <reg52.h>                                /* 加载"reg52.h"头文件 */
3  #include <math.h>                                  /* 加载"math.h"头文件 */
4
5  /*      宏定义      */
6  #define uchar  unsigned char                      /* 无符号字符型 */
7  #define uint   unsigned int                       /* 无符号整型 */
8  #define N      10                                /* 延时参数 */
9
10 /*      数组常量定义      */
11 uchar code row1[] = ">>Liquid Level<<";          /* 液晶输出的第一行显示编码 */
12 uchar code row2[] = { "0123456789" };            /* 液晶的0~9编码 */
13 uchar code tip_1[] = "Please lini cap";           /* 液晶输出行 */
14 uchar code tip_2[] = "then push'start'";        /* 液晶输出行 */
15
16 /*      位定义      */
17 sbit  lcd_rs  = P2 ^ 0;                          /* 液晶的数据命令选择端 */
18 sbit  lcd_rw  = P2 ^ 1;                          /* 液晶的读写选择端 */
19 sbit  lcd_en  = P2 ^ 2;                          /* 液晶的使能端 */
20 sbit  show    = P1 ^ 0;                          /* 开始按键 */
21 sbit  clear   = P1 ^ 1;                          /* 清屏按键 */
22 sbit  led     = P1 ^ 2;                          /* 电源灯 */
23 sbit  JIN     = P2 ^ 3;                          /* 进水泵 */
24 sbit  CHU     = P2 ^ 4;                          /* 出水泵 */
25 sbit  alerm   = P2 ^ 7;
26
27 /*      变量定义      */
28 uint  flag    = 0;                                /* 标志位 */
29 double count   = 0;                                /* 计数 */
30 double final   = 0;                                /* 高电平时间 */
31 double cx      = 0;                                /* 电容数值 */
32 uint  w1, w2, w3, w4, i;                          /* 变量定义 百位，十位，个位，十分位，循环 */
33
34 /*      自定义函数声明      */
35 void init();
```



参考报告



程序 (核心文件)



仿真 (核心文件)



开发资料



软件教程



注意事项



仿真.png



配套资料说明.txt



元器件清单.CSV



原理图.pdf