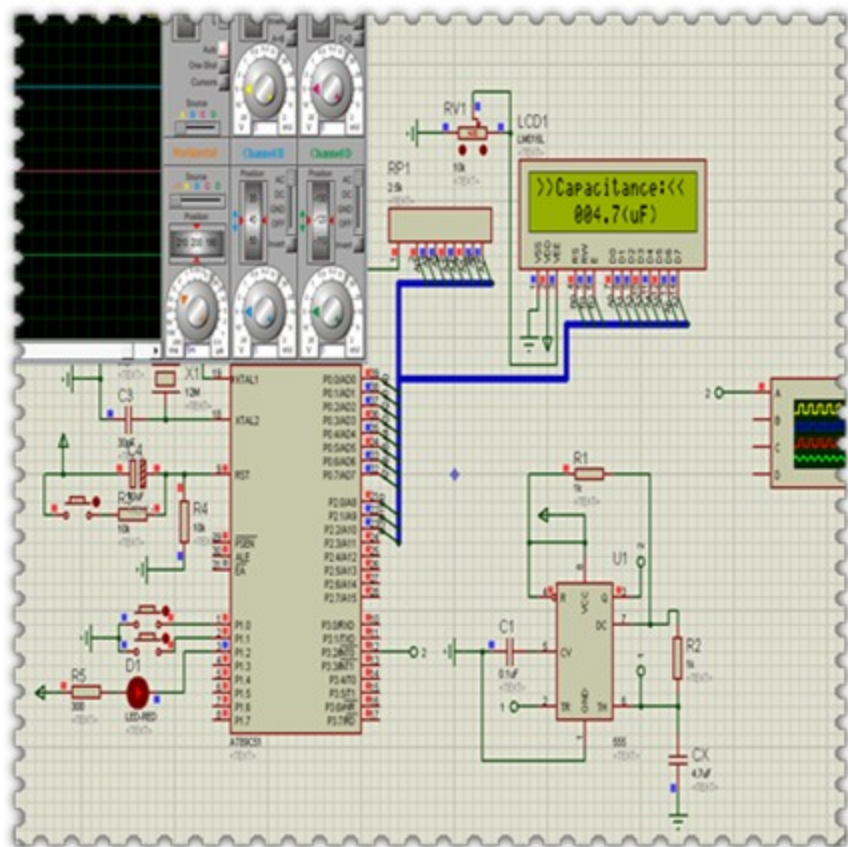




```

1  /*      预处理区      */
2  #include<reg52.h>    //加载"reg52.h"头文件
3  #include<math.h>     //加载"math.h"头文件
4
5  /*  宏定义  */
6  #define uchar unsigned char    //无符号字符型
7  #define uint unsigned int      //无符号整型
8  #define N 10                  //延时参数
9
10 /*      数组常量定义      */
11 uchar code row1[] = ">>Capacitance:<<";    //液晶输出的第一行显示编码
12 uchar code row2[] = {"0123456789"};        //液晶的0~9编码
13 uchar code tip_1[] = "Please lini cap";      //液晶输出行
14 uchar code tip_2[] = "then push'start'";    //液晶输出行
15
16 /*  位定义  */
17 sbit lcd_rs = P2 ^ 0;    //液晶的数据命令选择端
18 sbit lcd_rw = P2 ^ 1;    //液晶的读写选择端
19 sbit lcd_en = P2 ^ 2;    //液晶的使能端
20 sbit show = P1 ^ 0;      //开始按键
21 sbit clear = P1 ^ 1;     //清屏按键
22 sbit led = P1 ^ 2;       //电源灯
23
24 /*      变量定义      */
25 uint flag = 0;           //标志位
26 double count = 0;        //计数
27 double final = 0;        //高电平时间
28 double cx = 0;           //电容数值
29
30 uint w1, w2, w3, w4, i;  //变量定义 百位，十位，个位，十分位，循环计数位。
31
32 /*  自定义函数声明  */
33 void init();              //初始化函数
34 void delay(uint);         //延时函数
35 void write_com(uchar);    //液晶写指令
36 void write_data(uchar);   //液晶写数据
37 void firstline();         //液晶第一行显示
38 void display();           //电容大小输出函数
39 void tip();               //初始显示函数
40 void chose();             //判断按键函数

```



程序代码



仿真电路



开发资料



软件教程



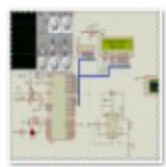
注意事项



pro.hex



仿真.DSN



仿真.png



配套资料说明.

txt