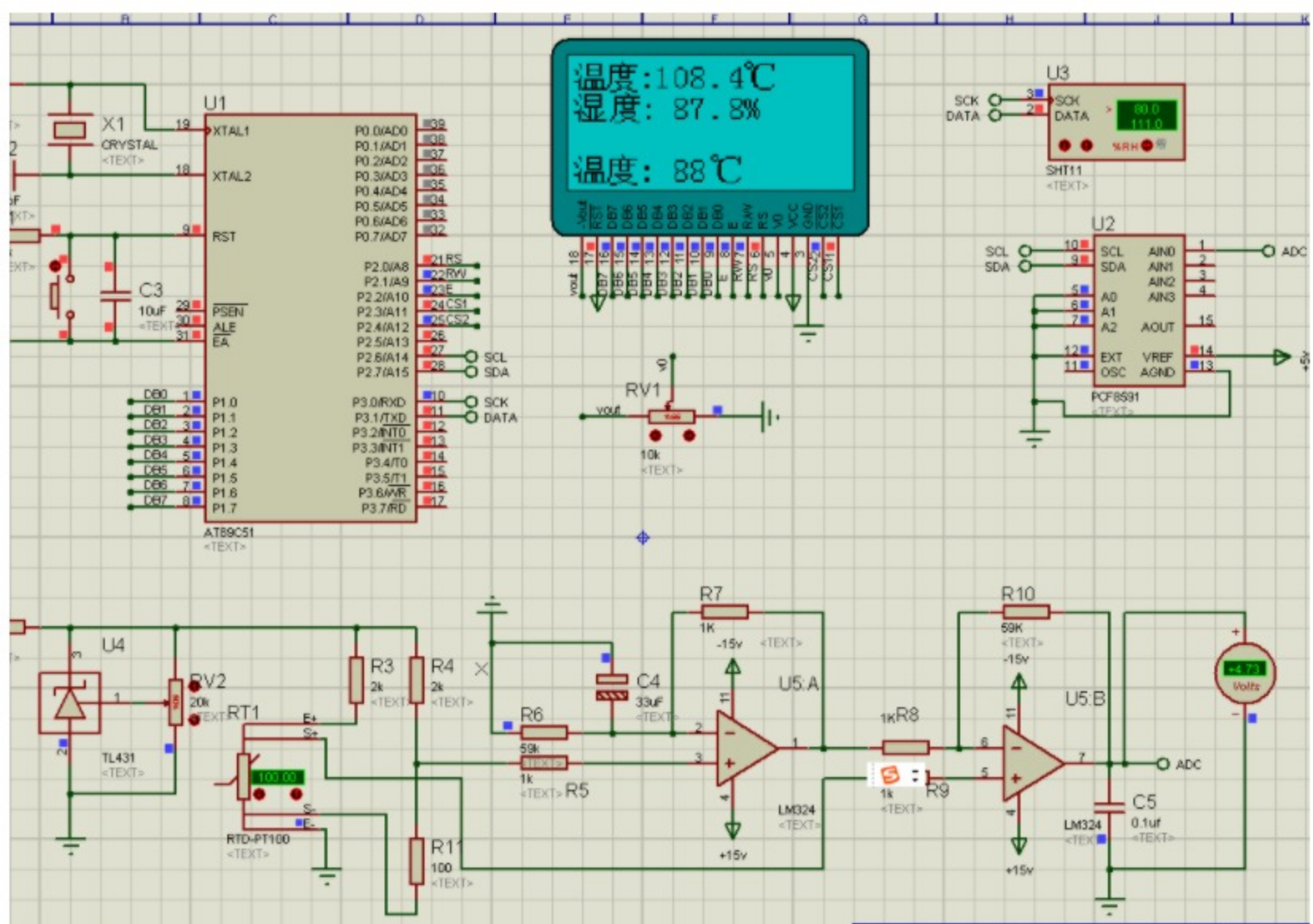




```
1 #include<reg51.h>
2 #include <intrins.h>
3 #include <math.h> //Keil library
4 #include <stdio.h> //Keil library
5 #define uchar unsigned char
6 #define uint unsigned int
7 #define port P1 //LCD12864的8位数据口
8
9
10 typedef union //定义共同类型
11 { unsigned int i; //i表示测量得到的温湿度数据（int 形式保存的数据）
12   unsigned char c;
13   float f; //f表示测量得到的温湿度数据（float 形式保存的数据）
14 } value;
15
16 /*****12864函数声明*****/
17 void delay_12864(); //延时函数
18 void check_busy(); //检查是否“忙”
19 void write_cmd(uchar cmd); //给LCD12864写命令。
20 void set_page(uchar page); //设置显示的“页”。
21 void set_line(uchar line); //设置显示的“行”。
22 void set_column(uchar column); //设置显示的“列”。
23 void write_data(uchar dat); //写数据。
24 void set_onoff(uchar onoff); //开关屏幕函数。
25 void select_screen(uchar screen); //选择屏幕函数。
26 void clear_screen(uchar screen); //清屏函数。
27 void initial(); //初始化LCD 12864
28 void hz_LCDDisp16(uchar page,uchar column, uchar code *hzk,uchar num); //显示函数。
29 void print_SHT11_temp(); //显示输出SHT11的温度
30 void print_SHT11_humi(); //显示输出SHT11的湿度
31 void print_PT100_temp(); //显示输出PT100的温度
32 void delay(int z); //z为毫秒数延时
33 /*****12864的端口定义、文字库*****/
34 //首先要选择“读，写”是对与谁。以人来说，读是LCD12864来读取人的指令或数据。写是给人写。
35 sbit rs=P2^0; //rs=1时，为读写数据。rs=0时，为读写指令。
36 sbit rw=P2^1; //rw=1时，为读数据（指令）。rw=0时，为写数据（指令）。（以人来说。）
37 sbit en=P2^2; //使能信号。
38 sbit cs1=P2^3; //片选信号，0时选中左半屏。
39 sbit cs2=P2^4; //片选信号，0时选中右半屏。
40 char code hz_wen[]= //温
```

