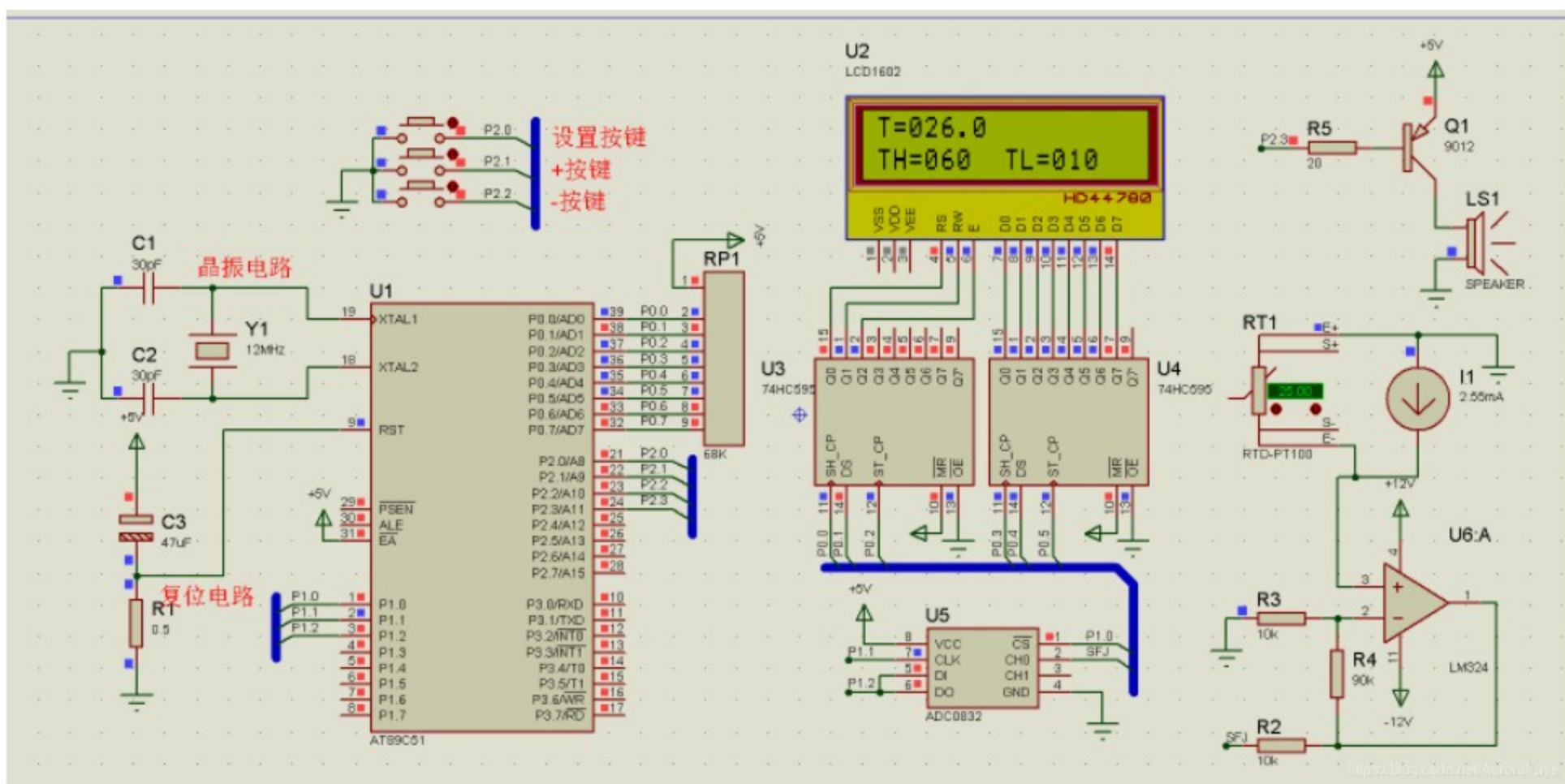




```
1 #include<reg51.h>
2 #include<intrins.h> //包含_nop_()函数定义的头文件
3 typedef unsigned char uchar;
4 typedef unsigned int uint;
5 sbit SDA1=128;//串行数据输入,对应595的14脚SER
6 sbit SCL1=129;//移位寄存器时钟输入,对应595的11脚SCK
7 sbit SCL2=130;//存储寄存器时钟输入,对应595的12脚RCK
8 sbit SDA2=131;//串行数据输入,对应595的14脚SER
9 sbit SCL3=132;//移位寄存器时钟输入,对应595的11脚SCK
10 sbit SCL4=133;//存储寄存器时钟输入,对应595的12脚RCK
11 //ADC0832端口引脚定义
12 sbit CS=P1^0;//将CS位定义为P3.4引脚
13 sbit CLK=P1^1;//将CLK位定义为P1.0引脚
14 sbit DIO=P1^2;//将DIO位定义为P1.1引脚
15 sbit k1=161;//加按键
16 sbit k2=162;//减按键
17 sbit k3=160;//设置按键
18 sbit beep=163;//蜂鸣器
19 uchar aa=60,bb=10,num;
20 //以下是LCD1602驱动程序
21 void delay1000(uint aaaaaa)
22 {
23     uint bbbbbb,cccccc;
24     for(bbbbbb=aaaaaa;bbbbbb>0;bbbbbb--)
25         for(cccccc=110;cccccc>0;cccccc--);
26 }
27 void delay(uint z)
28 {
29     uint x,y;
30     for(x=100;x>1;x--)
31         for(y=z;y>1;y--);
32 }
33 void in(uchar ddddd)
34 {
35     uchar eeeee;
36     for(eeeee=0;eeeeee<8;eeeeee++) //循环8次,刚好移完8位
37     {
```

- 程序 (核心文件)
- 仿真 (核心文件)
- 开发资料
- 软件教程
- 注意事项
- 1.使用者必读.doc
- 2.protues破解安装教程.doc
- 3.protues如何导入hex (重要) .docx
- 4.用8.0以上版本打开低版本仿真.docx
- 仿真截图.png
- 仿真原理图.pdf
- 论文降重秘籍.pdf