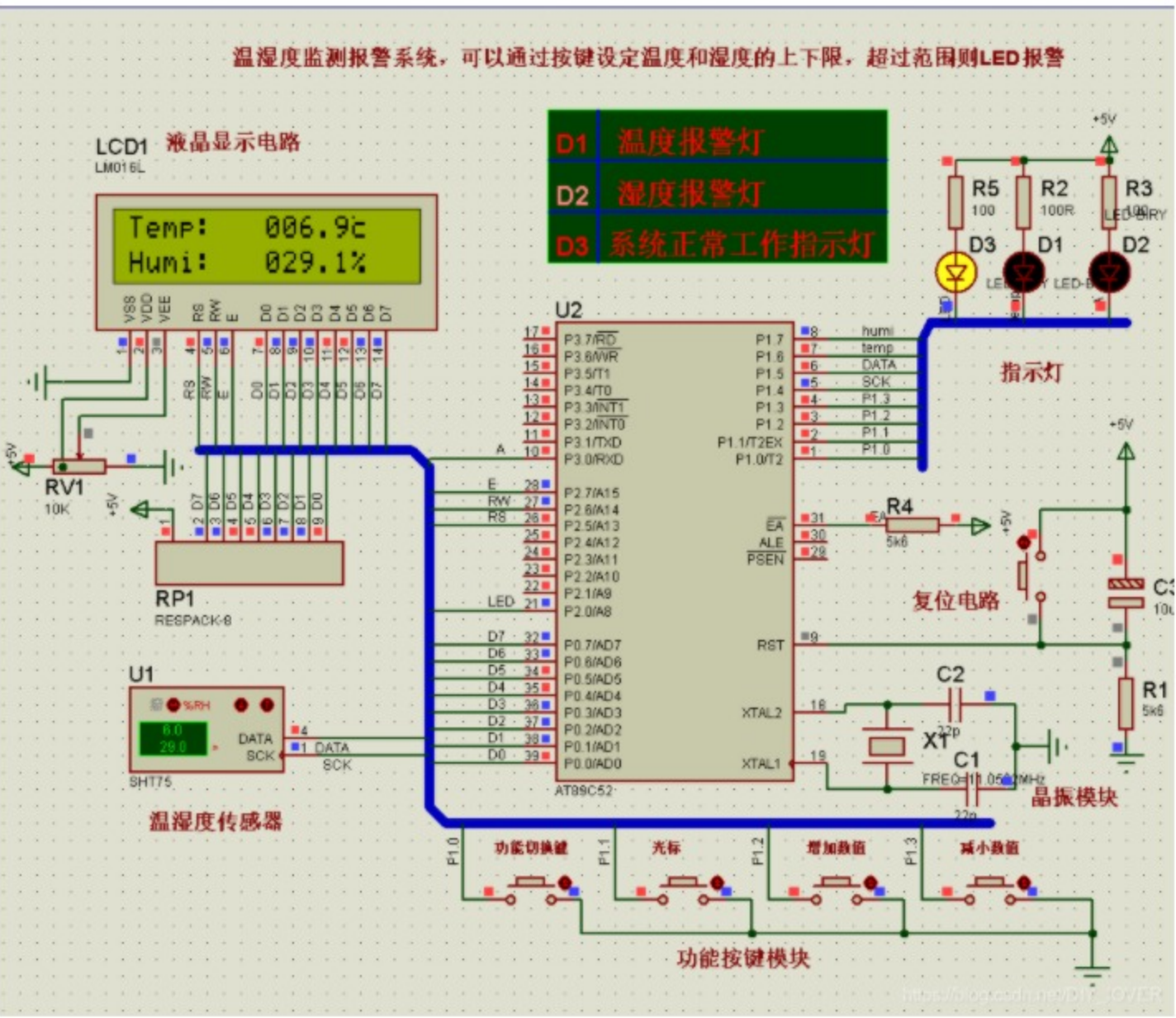


功能如图所示:



```
1 #include <reg51.h>
2 #include <intrins.h>
3 typedef unsigned char BYTE;
4 typedef bit BOOL;
5 sbit LCD_RS = P2^5;
6 sbit LCD_RW = P2^6;
7 sbit LCD_EP = P2^7;
8
9 void delay1(int ms)
10 {
11     // 延时子程序
12     int i;
13     while(ms--)
14     {
15         for(i = 0; i<400; i++)
16         {
17             _nop_();
18             _nop_();
19             _nop_();
20             _nop_();
21         }
22     }
23 }
24
25
26 BOOL lcd_bz()
27 {
28     // 测试LCD忙碌状态
29     BOOL result;
30     LCD_RS = 0;
31     LCD_RW = 1;
32     LCD_EP = 1; //E端为低电平，当E端由高电平跳变成低电平时，液晶模块执行命令。
33     _nop_();
34     _nop_();
35     _nop_();
36     _nop_();
37     result = (BOOL)(P0 & 0x80); // 高电平表示忙状态
38     LCD_EP = 0;
39     return result;
40 }
```

- 程序 (核心文件)
- 仿真 (核心文件)
- 开发资料
- 软件教程
- 注意事项
- 1.使用者必读.doc
- 2.protues破解安装教程.doc
- 3.protues如何导入hex (重要) .docx
- 4.用8.0以上版本打开低版本仿真.docx
- 仿真截图.png
- 论文降重秘籍.pdf
- 演示视频.mp4
- 元器件清单.CSV
- 原理图.pdf