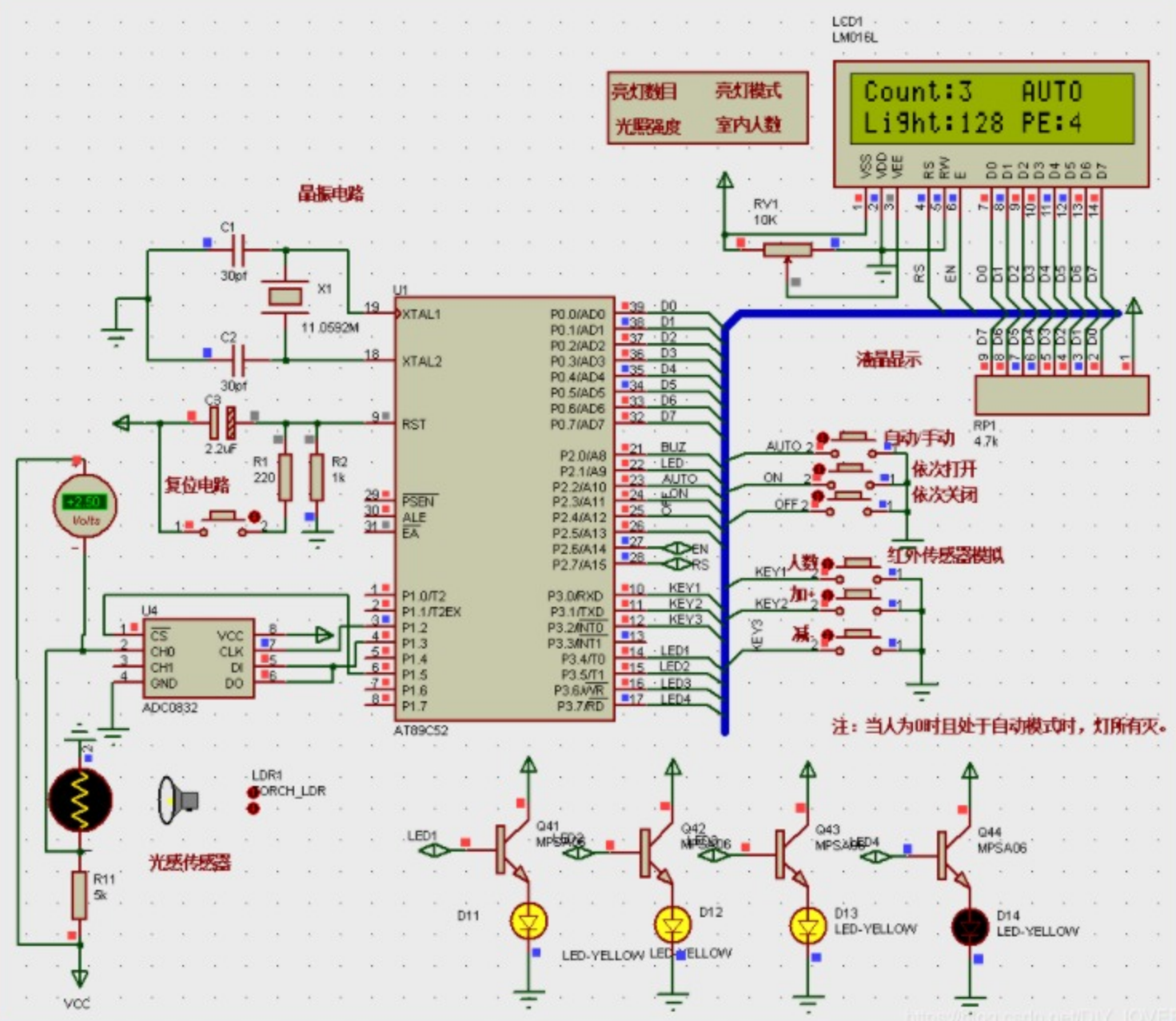
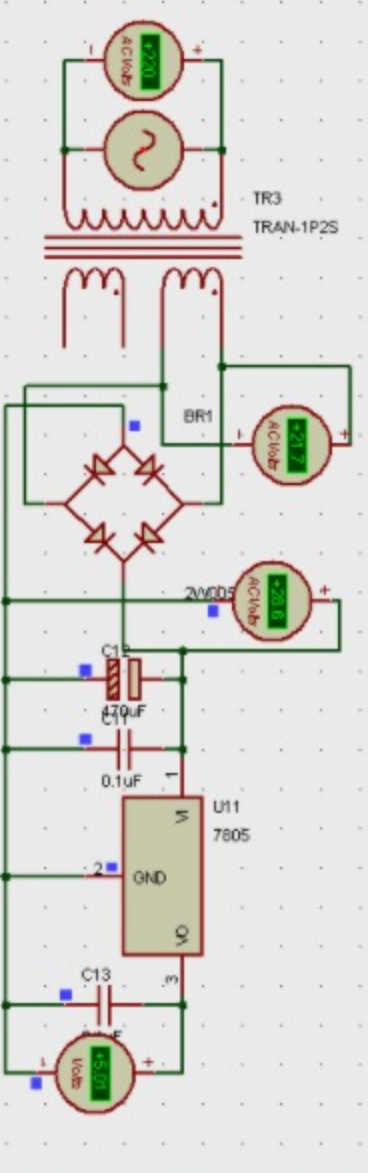


电源220v-5v



注：当人为0且处于自动模式时，灯所有灭。

```

1 #include <reg52.h> /* 包含头文件，一般情况不需要改动，头文件包含特殊功能寄存器的定义 */
2 #include "intrins.h"
3
4 #define u8 unsigned char
5 #define u16 unsigned int
6 #define uchar unsigned char
7 #define uint unsigned int
8
9
10 uchar setValue = 4; /* 采集值预设值 */
11
12 uchar value; /* 用于读取ADC数据 */
13 uchar count;
14 uchar ge, shi, bai;
15
16 /* 运行模式 */
17 uchar Mode = 0; /* 模式 */
18 /* 管脚声明 */
19
20 sbit Buzzer = P2 ^ 0; /* 蜂鸣器 */
21 sbit Led = P2 ^ 1;
22 sbit Fan = P3 ^ 3; /* */
23
24 sbit LED1 = P3 ^ 4;
25 sbit LED2 = P3 ^ 5;
26 sbit LED3 = P3 ^ 6;
27 sbit LED4 = P3 ^ 7;
28
29 sbit AUTO = P2 ^ 2;
30 sbit ON = P2 ^ 3;
31 sbit OFF = P2 ^ 4;
32
33
34 /*****
35 * ADC0832相关函数
36 *****/
37 sbit ADCS = P1 ^ 5; /* ADC0832 片选 */
38 sbit ADCLK = P1 ^ 2; /* ADC0832 时钟 */
39 sbit ADDI = P1 ^ 3; /* ADC0832 数据输入 */ /* 因为单片机的管脚是双向的，且ADC0832的数据输入输出不同时进行， */
40 sbit ADDO = P1 ^ 3; /* ADC0832 数据输出 */ /* 为节省单片机引脚，简化电路所以输入输出连接在同一个引脚上 */
41
42
43 /*****
44 * 按键检测相关函数
45 *****/
46 /* 按键 */
47 sbit Key1 = P3 ^ 0; /* 设置键 */
48 sbit Key2 = P3 ^ 1; /* 加按键 */
49 sbit Key3 = P3 ^ 2; /* 减按键 */
50
51 bit autoFlag = 1;
52
53
54 #define KEY_SET 1 /* 设置 */
55 #define KEY_ADD 2 /* 加 */
56 #define KEY_MINUS 3 /* 减 */
57

```

- 程序 (核心文件)
- 仿真 (核心文件)
- 开发资料
- 软件教程
- 注意事项
- 仿真截图.png
- 论文降重秘籍.pdf
- 演示视频.mp4
- 元器件清单.CSV
- 原理图.pdf