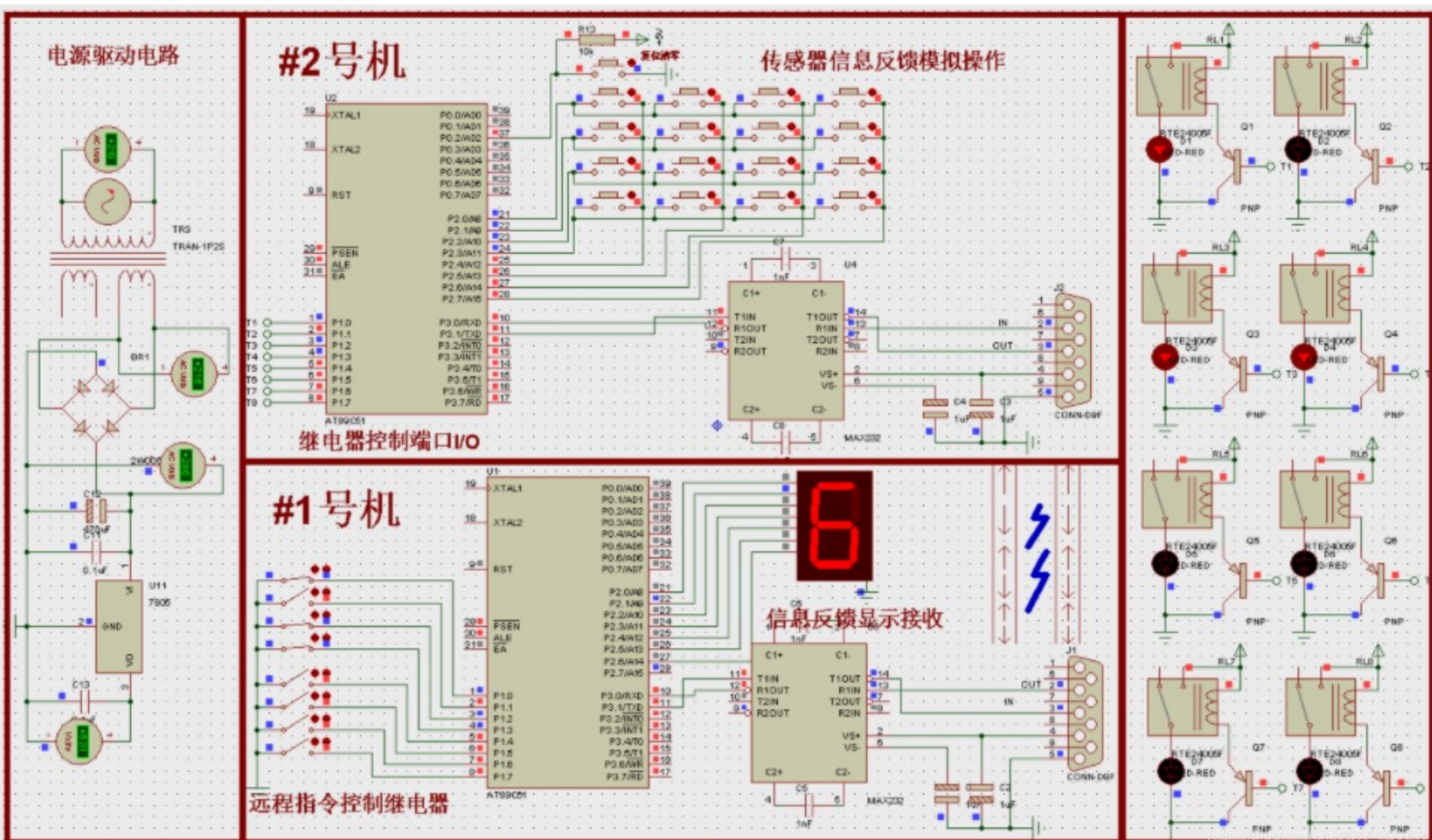




```
1 #include <reg51.h>
2 #include <intrins.h>
3 #define uchar unsigned char /* 宏定义 */
4 #define uint unsigned int /* 宏定义 */
5 sbit L0 = P1 ^ 0; /* 0和1指令显示信息引脚 */
6 sbit L1 = P1 ^ 1; /* 0和1指令显示信息引脚 */
7 sbit L2 = P1 ^ 2; /* 0和1指令显示信息引脚 */
8 sbit L3 = P1 ^ 3; /* 0和1指令显示信息引脚 */
9 sbit L4 = P1 ^ 4; /* 0和1指令显示信息引脚 */
10 sbit L5 = P1 ^ 5; /* 0和1指令显示信息引脚 */
11 sbit L6 = P1 ^ 6; /* 0和1指令显示信息引脚 */
12 sbit L7 = P1 ^ 7; /* 0和1指令显示信息引脚 */
13 sbit KEY2 = P0 ^ 2; /* 清零 */
14 /*****延时函数*****/
15 void delay( uint z )
16 {
17     uint x, y;
18     for ( x = z; x > 0; x-- )
19         for ( y = 110; y < 0; y-- )
20             ;
21 }
22 /*****信息发送*****/
23 void send( uchar c ) /* 向串口发送字符 */
24 {
25     SBUF = c;
26     while ( TI == 0 )
27         ;
28     TI = 0;
29 }
30 /*****键盘扫描*****/
31 uchar key() /* 按键扫描 */
32 {
33     uchar keyon, temp;
34     P2 = 0x0f; delay( 1 );
35     temp = P2 ^ 0x0f;
36     switch ( temp )
37     {
38     case 1: keyon = 3; break; /* 按键按下 */
39     case 2: keyon = 2; break;
40     case 4: keyon = 1; break;
41     case 8: keyon = 0; break;
42     default: keyon = 16;
43     }
44     P2 = 0xf0;
45     delay( 1 );
46     temp = P2 >> 4 ^ 0x0f;
47     switch ( temp )
48     {
49     case 1: keyon += 0; break;
```

- 程序 (核心文件)
- 仿真 (核心文件)
- 开发资料
- 软件教程
- 1.使用者必读.doc
- 2.protues破解安装教程.doc
- 3.protues如何导入hex (重要) .docx
- 4.用8.0以上版本打开低版本仿真.docx
- 仿真截图.png
- 论文降重秘籍.pdf
- 演示视频 (1).mp4
- 演示视频 (2).mp4
- 要求.txt
- 元器件清单.CSV
- 原理图.pdf