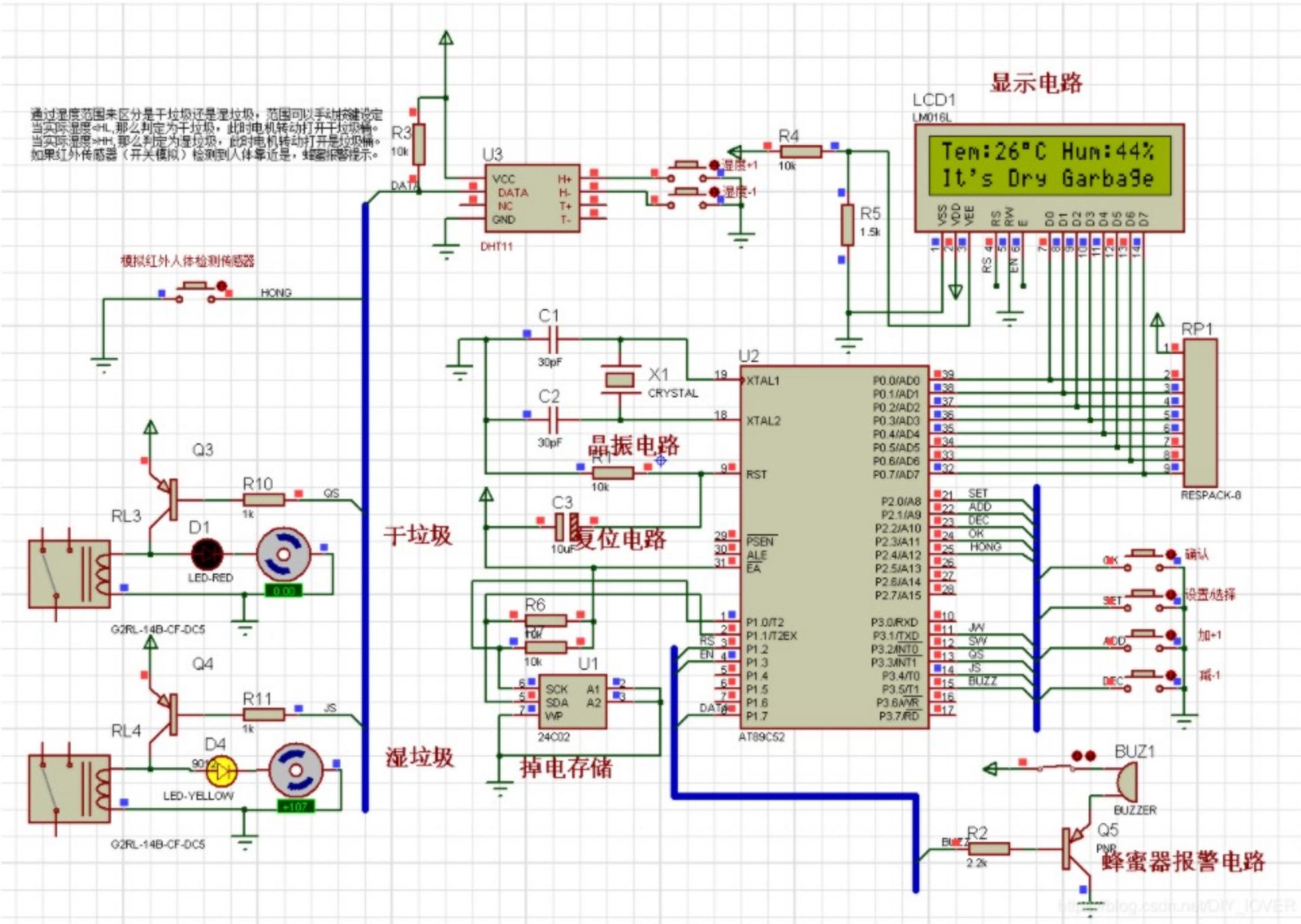


通过湿度范围来区分是干垃圾还是湿垃圾，范围可以手动按键设定当实际湿度<HL,那么判定为干垃圾，此时电机转动打开干垃圾桶。当实际湿度>HH,那么判定为湿垃圾，此时电机转动打开是垃圾桶。

如果红外传感器（开关模拟）检测到人体靠近是，蜂蜜报警提示。



```
1 #include <reg52.h>
2 #include <intrins.h>
3 #include <absacc.h>
4 #include <math.h>
5
6 #define uchar unsigned char
7 #define uint unsigned int
8
9 //定义四个输出端口
10 sbit Led_jiashi=P3^4;           //干垃圾
11 sbit Led_qushi=P3^3;           //湿垃圾
12 sbit Led_jiangwen=P3^1;
13 sbit Led_shengwen=P3^2;
14 //定义三个设置按键
15 sbit Key_SET = P2^0;
16 sbit Key_ADD = P2^1;
17 sbit Key_SUB = P2^2;
18 sbit Key_OK  = P2^3;
19 sbit Key_HONG = P2^4;
20 //定义24C02数据口
21 sbit SCL = P1^0;
22 sbit SDA = P1^1;
23 //定义DHT11数据口
24 sbit DATA = P1^7;
25 sbit buzz=P3^5;
26
27 //定义LCD1602端口
28 sbit E=P1^3;           //1602使能引脚
29 //sbit RW=P2^6;        //1602读写引脚
30 sbit RS=P1^2;          //1602数据/命令选择引脚
31 //定义全局变量
32 uchar U8FLAG,U8temp,U8comdata,U8RH_data_H_temp,U8RH_data_L_temp,U8T_data_H_temp,U8T_data_L_temp,U8checkdata_temp;
33 uchar U8RH_data_H,U8RH_data_L,U8T_data_H,U8T_data_L,U8checkdata;
```

- 电路仿真
- 仿真程序
- 开发资料
- 软件教程
- 注意事项
- 彩色原理图.pdf
- 仿真截图.png
- 黑白原理图.pdf
- 元器件清单.CSV