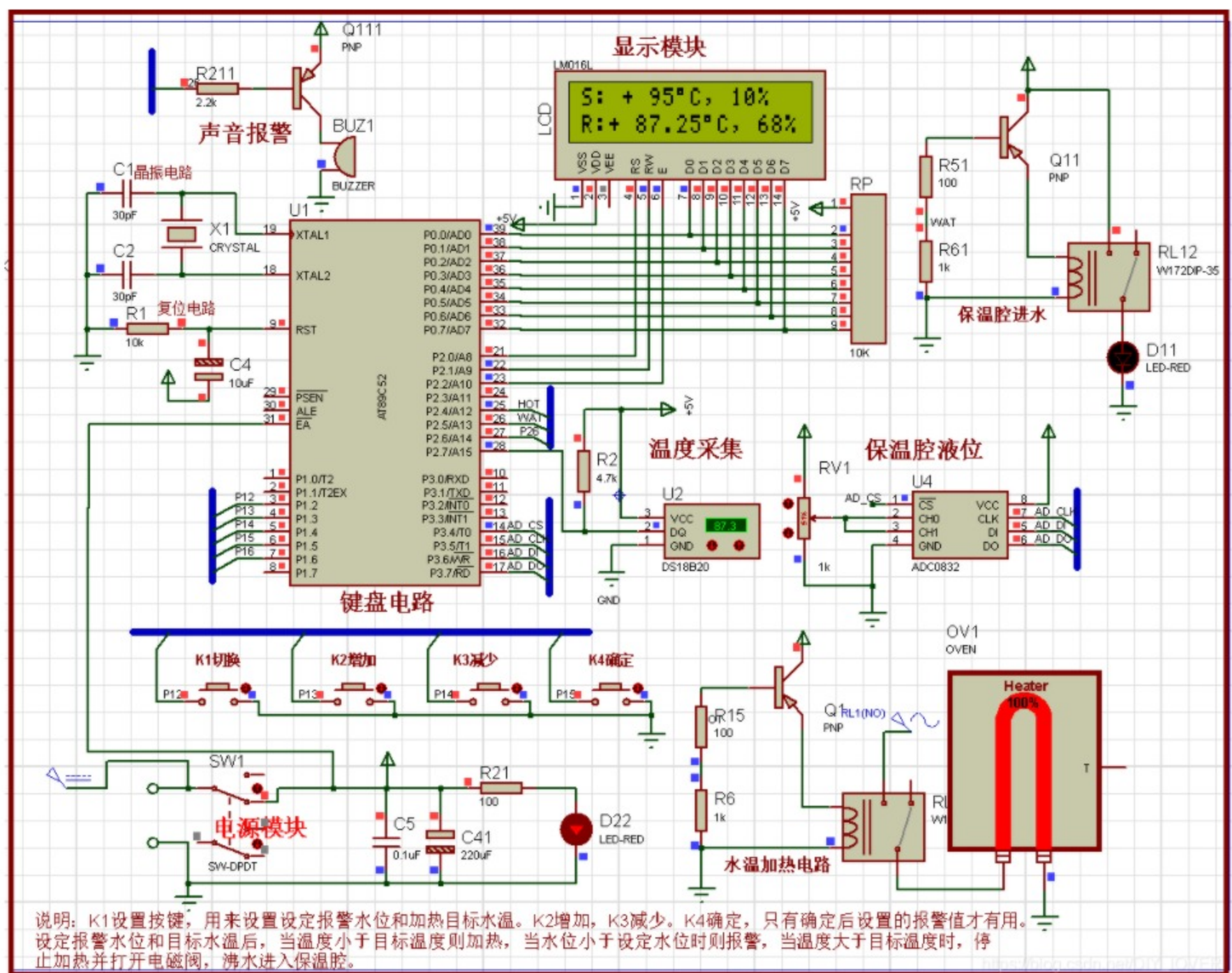


说明：K1设置按键，用来设置设定报警水位和加热目标水温。K2增加，K3减少。K4确定，只有确定后设置的报警值才有用。
设定报警水位和目标水温后，当温度小于目标温度则加热，当水位小于设定水位时则报警，当温度大于目标温度时，停止加热并打开电磁阀，沸水进入保温腔。



说明：K1设置按键，用来设置设定报警水位和加热目标水温。K2增加，K3减少。K4确定，只有确定后设置的报警值才有用。
设定报警水位和目标水温后，当温度小于目标温度则加热，当水位小于设定水位时则报警，当温度大于目标温度时，停止加热并打开电磁阀，沸水进入保温腔。

```
1 #include <reg52.h>
2 #include <stdio.h>
3 #include <intrins.h>
4 #include <absacc.h>
5 #include <ctype.h>
6 #include <math.h>
7 #include <string.h>
8 // #include "I2C.h"
9 #include "lcd1602.h"
10 #include "adc0832.h"
11
12 sbit K1= P1^2;
13 sbit K2= P1^3;
14 sbit K3= P1^4;
15 sbit K4= P1^5;
16 sbit K5= P1^6;
17 sbit K6= P1^7;
18 sbit DQ= P2^7;
19 sbit WAT = P2^5;
20 sbit HOT = P2^4;
21
22 sbit BUZZ= P2^6;
23
24
25 uchar tmpdisplay[8]; // 定义显示缓存数组
26 bit read_flag=0; // 定义读时钟标志位
27 bit mode=0; // 显示模式0 正常1 设定
28 uchar water[]="000";
29
30 uchar set_position=0;
31
32 uchar set_tempure=95; // 设定温度
33 uchar set_waterscope=10; // 设定液位
34 int real_tempure=0; // 实际温度
35 uchar real_waterscope=0; // 实际水位
36
37 uchar cursor_position=0; // 光标位置
38
39 uchar time_counter_50ms=0;
40 uchar waterscope=0;
41 uchar first_read_tempe=0; // 第一次读取温度数值
```

- 电路仿真
- 仿真程序
- 开发资料
- 软件教程
- 注意事项
- 彩色原理图.pdf
- 仿真运行截图.png
- 黑白原理图.pdf
- 演示视频.mp4
- 元器件清单.CSV