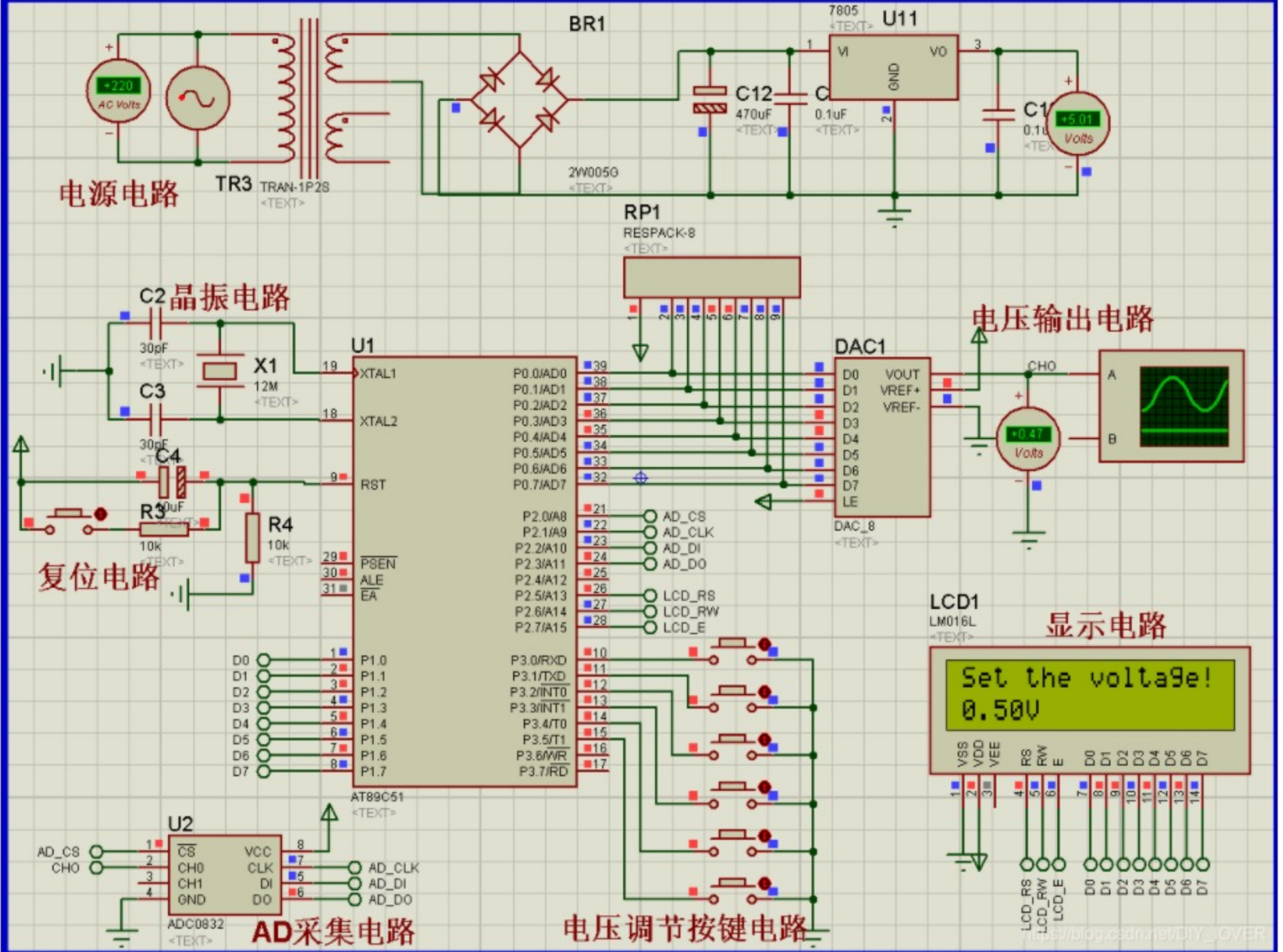




```
1 #include<reg52.h>
2 #include "ADC.h"
3 #include "LCD1602.h"
4 #include "VOT.h"//加在头文件
5
6 uchar str[]="Set the voltage!"; //液晶显示初始化
7
8 float INPUT=2.5; //初始化电压大小
9 float out;
10
11 uchar DA,AD;//AD,DA为0-255
12 //按键处理函数
13 void key_process()
14 {
15     uchar key;
16     if(P3==0xff) //判断哪个按键按下
17     {
18         delay(100);
19
20         key=P3; //定义引脚按键
21
22         switch (key)
23         {
24             case 0xFE: INPUT=INPUT+1; break; //按键一
25             case 0xFD: INPUT=INPUT-1; break; //按键二
26             case 0xFB: INPUT=INPUT+0.1; break; //按键三
27             case 0xF7: INPUT=INPUT-0.1; break; //按键四
28             case 0xEF: INPUT=INPUT+0.01; break; //按键五
29             case 0xDF: INPUT=INPUT-0.01; break; //按键六
30             default: break;
31         }
32         if(INPUT>5.0) //上临界值限制
33         {
34             INPUT=5.0;
```

- 程序 (核心文件)
- 仿真 (核心文件)
- 开发资料
- 软件教程
- 注意事项
- 彩色原理图.pdf
- 仿真截图.png
- 黑白原理图.pdf
- 演示视频.mp4